

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ  
Національний технічний університет України  
«Київський політехнічний інститут»  
Навчально-науковий комплекс  
«Інститут прикладного системного аналізу»

## МЕТОДИ ОПТИМІЗАЦІЇ

Методичні вказівки  
до виконання лабораторних робіт

Для студентів спеціальності:  
«Системний аналіз і управління»

Київ 2004

Міністерство освіти та науки України  
Національний технічний університет України  
«Київський політехнічний інститут»

Навчально-науковий комплекс  
«Інститут прикладного системного аналізу»

## МЕТОДИ ОПТИМІЗАЦІЇ

Методичні вказівки  
до виконання лабораторних робіт

Для студентів спеціальності:  
«Системний аналіз і управління»

Затверджено  
на засіданні Вченої Ради  
Інституту прикладного  
системного аналізу

Протокол №?? від ??? 2003 року

Київ 2004

Методичний посібник до лабораторних робіт з курсу «Методи оптимізації». Для студентів спеціальності: системний аналіз і управління / Укладачі: А.Яковлева, І.Спекторський. - К.: НТУУ «КПІ», ННК «ІПСА», 2004. - 64 с.

Навчальне видання

Методичний посібник  
до лабораторних робіт з курсу « Методи оптимізації»

Для студентів спеціальності: системний аналіз і управління

Укладачі: Яковлева Алла Петрівна, Спекторський Ігор Якович

Відповідальний редактор: Романенко Віктор Демидович

Рецензент: ???

# Зміст

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Загальні теоретичні відомості . . . . .</b>   | <b>5</b>  |
| 1. Постановка оптимізаційної задачі . . . . .  | 5         |
| 2. Вибір довжини кроку . . . . .   | 8         |
| <b>Лабораторна робота 1. Числові методи безумовної оптимізації першого порядку. Градієнтний метод та його варіації . . . . .</b> | <b>11</b> |
| 1.1. Теоретичні відомості . . . . .  | 11        |
| 1.2. Завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 13        |
| 1.3. Додаткові завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 15        |
| <b>Лабораторна робота 2. Числові методи безумовної оптимізації другого порядку. Метод Ньютона та його варіації . . . . .</b>     | <b>16</b> |
| 2.1. Теоретичні відомості . . . . .  | 16        |
| 2.2. Завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 18        |
| <b>Лабораторна робота 3. Числові методи нелінійної умовної оптимізації. Метод проекції градієнта . . . . .</b>                   | <b>20</b> |
| 3.1. Теоретичні відомості . . . . .  | 20        |
| 3.2. Завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 22        |
| 3.3. Явні формули обчислення проекції $\pi_X a$ для деяких множин $X$ . . . . .  | 24        |
| <b>Лабораторна робота 4. Методи спряжених напрямів. Метод спряжених градієнтів . . . . .</b>                                     | <b>26</b> |
| 4.1. Теоретичні відомості. Методи спряжених напрямів для квадратичної функції . . . . .  | 26        |
| 4.2. Завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 27        |
| 4.3. Додаткові завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 28        |

---

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Лабораторна робота 5. Елементи теорії оптимального керування . . . . .</b>            | <b>29</b> |
| 5.1. Теоретичні відомості . . . . .  | 29        |
| 5.1.1. Постановка задачі . . . . .   | 29        |
| 5.1.2. Принцип максимуму Понтрягіна (основна теорема) . . .                              | 31        |
| 5.1.3. Схема застосування принципу максимуму Понтрягіна . . . . .                        | 33        |
| 5.2. Деякі типи обмежень на правому кінці траєкторії . . . . .                           | 35        |
| 5.2.1. Фіксований кінцевий момент часу та закріплений правий кінець траєкторії . . . . . | 35        |
| 5.2.2. Фіксований кінцевий момент часу та вільний правий кінець траєкторії . . . . .     | 37        |
| 5.2.3. Вільний кінцевий момент часу та закріплений правий кінець траєкторії . . . . .    | 39        |
| 5.2.4. Вільний кінцевий момент часу та вільний правий кінець траєкторії . . . . .        | 41        |
| 5.2.5. Загальні зауваження . . . . .   | 42        |
| 5.3. Приклади розв'язання задач оптимального керування . . .                             | 43        |
| 5.4. Завдання до лабораторної роботи . . . . .   | 56        |
| <b>Основні напрями вибору теми курсової роботи . . . . .</b>                             | <b>60</b> |
| <b>Список використаної літератури . . . . .</b>  | <b>62</b> |
| <b>Предметний покажчик . . . . .</b>   | <b>63</b> |

# Загальні теоретичні відомості

## 1. Постановка оптимізаційної задачі

На сьогодні розроблено та досліджено велику кількість методів мінімізації функцій векторного аргументу. Зупинимось на деяких найвідоміших методах мінімізації, часто використовуваних на практиці. Наведемо стислий опис кожного з методів, винесених на дослідження в циклі лабораторних робіт, а також розглянемо їх деякі обчислювальні аспекти. Обмежимося одним-двома різновидами кожного методу, що вважається цілком достатнім для засвоєння його суті.

Розглянемо загальну *оптимізаційну задачу*

$$f(x) \rightarrow \min, \quad x \in X, \quad (1)$$

де  $X$  – задана множина;  $f(x)$  – функція, визначена на  $X$ . Потрібно знайти точки мінімуму функції  $f$  на множині  $X$ . При цьому  $f$  називають *цільовою функцією*,  $X$  – *допустимою множиною*, кожний елемент  $x \in X$  – *допустимою точкою* задачі (1). Надалі, якщо не вказано інше, розглядатимемо скінченновимірні задачі оптимізації, тобто вважатимемо  $X \subseteq \mathbb{R}^n$ . Розглянемо лише задачу мінімізації, оскільки задача максимізації  $f(x) \rightarrow \max, x \in X$  еквівалентна аналогічній задачі мінімізації:  $-f(x) \rightarrow \min, x \in X$  (множини розв'язків цих задач збігаються).

Точка  $x^* \in X$  називається точкою *глобального мінімуму* функції  $f$  на множині  $X$ , або *глобальним розв'язком задачі мінімізації* (1), якщо

$$f(x^*) \leq f(x) \text{ при всіх } x \in X. \quad (2)$$

Точка  $x^* \in X$  називається точкою *локального мінімуму* функції  $f$  на множині  $X$ , або *локальним розв'язком задачі мінімізації* (1), якщо існує  $\varepsilon > 0$ , таке, що

$$f(x^*) \leq f(x) \text{ при всіх } x \in U_\varepsilon(x^*), \quad (3)$$

де  $U_\varepsilon(x^*) = \{x \in X : \|x - x^*\| \leq \varepsilon\}$  – куля радіуса  $\varepsilon$  з центром у  $x^*$ .

Якщо нерівності (2) або (3) виконуються в строгому сенсі, точку  $x^*$  називають точкою *строгого мінімуму* відповідно в глобальному чи локальному сенсі.

Іноді, спираючись на умови оптимальності або на геометричну інтерпретацію, можемо отримати розв'язок задачі (1) в явному вигляді. Але, зазвичай, задачу оптимізації доводиться розв'язувати числовими (найчастіше наближеними) методами, використовуючи обчислювальну техніку.

Будь-який числовий метод розв'язання оптимізаційної задачі базується на точному чи наближеному обчисленні її характеристик – значень цільової функції, значень функцій, що задають обмеження (допустиму підмножину  $\mathbb{R}^n$ ), а також значень похідних цих функцій. На основі одержаної інформації будується наближений розв'язок – наближення до шуканої точки мінімуму  $x^*$ , або, якщо точка мінімуму не єдина, наближення (у певному сенсі) до множини точок мінімуму. Інколи будується наближення до мінімального значення функції

$$f^* = \min_{x \in X} f(x).$$

Які саме характеристики потрібно вибрати для обчислень, залежить від властивостей цільової функції та обмежень, а також від можливостей обчислювальної техніки. Алгоритми, що використовують лише інформацію про значення цільової функції, називають *алгоритмами нульового порядку*; алгоритми, що використовують інформацію про значення перших похідних – *алгоритмами першого порядку*, других похідних – *алгоритмами другого порядку* тощо.

Робота алгоритму складається з двох основних етапів:

- обчислення характеристик задачі, потрібних для роботи алгоритму.
- побудова на основі отриманої інформації наближення до розв'язку.

Якщо точки множини  $X$ , потрібні для обчислення характеристик, обираються один раз на початку роботи алгоритму і надалі не змінюються, алгоритм мінімізації називають *пасивним*. Зазвичай у разі числового розв'язання оптимізаційної задачі використовують *послідовні* («ітераційні») алгоритми: точка  $x^{i+1}$  ( $(i+1)$ -й крок) обчислюється лише тоді, коли вже обчислені точки на попередніх кроках (ітераціях) –  $x^1, \dots, x^i$  та на кожному кроці  $1, \dots, i$  проведені обчислення згідно із цим алгоритмом.

Ітерацію будь-якого послідовного алгоритму розв'язання задачі (1) можна подати у вигляді:

$$x^{k+1} = x^k + \alpha_k h^k, \quad \alpha_k, \quad h_k \in \mathbb{R}^n, \quad k = 0, 1, 2, \dots \quad (4)$$

Конкретний алгоритм визначається вибором початкової точки  $x^0$ , правилом вибору векторів  $h^k$  та чисел  $\alpha_k$  на основі одержаної в результаті обчислень інформації, а також умовою закінчення роботи. Вектор

## 1. Постановка оптимізаційної задачі

---

$h^k$  визначає *напрямок*  $(k + 1)$ -го кроку алгоритму мінімізації, а коефіцієнт  $\alpha_k$  – *довжину* цього кроку.

Методи мінімізації, що гарантують отримання розв'язку за скінченну кількість кроків, називають *скінченнокроковими*. Для *нескінченнокрокових* алгоритмів на кожному кроці отримується лише наближене значення розв'язку задачі; точне значення розв'язку може бути отримане лише через граничний перехід за номером ітерації.

Кажуть, що метод (4) збігається, якщо

$$x^* = \lim_{k \rightarrow \infty} x^k,$$

де  $x^*$  – розв'язок задачі (1).

Якщо  $f(x^k) \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} f(x^*)$ , то кажуть, що метод (4) збігається за функцією.

У разі, якщо точка мінімуму  $x^*$  не єдина, під збіжністю методу можна розуміти збіжність послідовності  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) до множини  $X^*$  точок мінімуму функції  $f$  (за стандартного визначення відстані від точки до множини).

Ефективність методу мінімізації визначається *швидкістю збіжності*. Наведемо визначення лінійної, надлінійної та квадратичної швидкості.

Нехай  $x^* = \lim_{k \rightarrow \infty} x^k$ .

1. Кажуть, що послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) збігається до  $x^*$  *лінійно* або зі швидкістю геометричної прогресії, якщо існують такі константи  $q \in (0, 1)$  та  $k_0 \in \mathbb{N}$ , що

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq q \|x^k - x^*\| \quad \text{для всіх } k \geq k_0,$$

або, що те саме,

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq C_1 q^{k+1} \quad \text{для всіх } k \geq k_0 \quad (C_1 = \|x^1 - x^*\|).$$

2. Кажуть, що послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) збігається до  $x^*$  *надлінійно*, якщо

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq q_k \|x^k - x^*\|, \quad q_k \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} 0,$$

або, що те саме,

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq C_2 q_1 q_2 \cdots q_{k+1}, \quad q_k \xrightarrow[k \rightarrow \infty]{} 0 \quad (C_2 = \|x^1 - x^*\|).$$



3. Кажуть, що послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) збігається до  $x^*$  *квадратично*, якщо існують такі константи  $C \geq 0$  та  $k_0 \in \mathbb{N}$ , що

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq C\|x^k - x^*\|^2 \quad \text{для всіх } k \geq k_0,$$

або, що те саме,

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq A \cdot C^{2^k} \quad \text{для всіх } k \geq k_0 \quad (A = \|x^1 - x^*\|).$$

Нескінченнокрокові методи доповнюють *умовою зупинки*. На практиці найчастіше використовують такі умови зупинки:

$$\begin{aligned} \|x^{k+1} - x^k\| &\leq \varepsilon_1; \\ |f(x^{k+1}) - f(x^k)| &\leq \varepsilon_2; \\ \|f'(x^{k+1})\| &\leq \varepsilon_3. \end{aligned}$$

До початку обчислень обирають одну з наведених умов зупинки та мале додатне  $\varepsilon_i$ . Обчислення закінчують після  $(k + 1)$ -го кроку, коли вперше виконується обрана умова.

*Зауваження 1.* Деякі оптимізаційні алгоритми для нормального закінчення потребують виконання двох або трьох наведених вище умов.

Вектор  $h$  задає *напрямок спадання* функції  $f$  у точці  $x$ , якщо

$$f(x + \alpha h) < f(x)$$

при всіх достатньо малих  $\alpha > 0$ .

Метод  $x^{k+1} = x^k + \alpha_k h^k$ ,  $\alpha_k \in \mathbb{R}$ ,  $k = 0, 1, 2, \dots$  називають *методом спуску*, якщо при всіх  $k = 0, 1, 2, \dots$  вектор  $h^k$  задає напрям спадання функції  $f$  у точці  $x^k$  та числа  $\alpha_k > 0$  вибрані так, що  $f(x^{k+1}) < f(x^k)$ . Прикладом методу спуску є градієнтний метод, у якому  $h^k = -f'(x^k)$  (довести самостійно).

## 2. Вибір довжини кроку

1. Коефіцієнт  $\alpha_k$  можна визначати з умови

$$f(x^k + \alpha_k h^k) = \min_{\alpha \geq 0} f(x^k + \alpha h^k). \quad (5)$$

## 2. Вибір довжини кроку

---

Метод (5) називають *методом найшвидшого спуску*. Цей метод – оптимальний у тому сенсі, що він забезпечує досягнення найменшого значення функції  $f$  уздовж заданного напрямку  $h$ .

**Приклад.** Для квадратичної функції  $f(x) = \frac{1}{2}(Ax, x) + (b, x)$  із симетричною додатно визначеною матрицею  $A$  метод найшвидшого спуску визначається рівністю

$$\alpha_k = -\frac{(Ax^k + b, h^k)}{(Ah^k, h^k)}.$$

2. Визначити точне значення  $\alpha_k$  з умови (5) не завжди можливо і не завжди доцільно (напрямок  $h^k$  забезпечує спадання функції  $f$  лише в малому околі точки  $x^k$ ). Розглянемо два методи вибору  $\alpha_k$ , які в разі відповідних припущень на функцію  $f$  забезпечують виконання нерівності

$$f(x^k + \alpha_k h^k) - f(x^k) \leq \varepsilon \alpha_k (f'(x^k), h^k), \quad (6)$$

де  $\varepsilon \in (0, 1)$ :

1) нехай функція  $f$  диференційовна на  $\mathbb{R}^n$ , а її градієнт задовольняє умову Лібшица, тобто за деякого  $M > 0$

$$\|f'(x) - f'(y)\| \leq M\|x - y\|, \quad x, y \in \mathbb{R}^n. \quad (7)$$

Тоді умова (6) виконується при

$$0 < \alpha_k < -\frac{(1 - \varepsilon)(f'(x^k), h^k)}{M\|h^k\|^2};$$

2) нехай функція  $f$  двічі диференційовна на  $\mathbb{R}^n$ , а її матриця других похідних за деякого  $D > 0$  задовольняє умову

$$(f''(x)h, h) \leq D\|h\|^2, \quad x, h \in \mathbb{R}^n. \quad (8)$$

Тоді умова (6) виконується при

$$0 < \alpha_k < -\frac{2(1 - \varepsilon)(f'(x^k), h^k)}{D\|h^k\|^2}.$$

*Зауваження 2.* У деяких методах спуску коефіцієнт  $\alpha_k$  можна вибрати постійним:  $\alpha_k = \alpha > 0$ . Так, у випадку градієнтного методу спуску ( $h^k = -f'(x^k)$ ) при  $\alpha_k = \alpha$  наведені в пунктах 1) та 2) оцінки для  $\alpha_k$  набувають вигляду

$$\alpha \in \left(0, \frac{1 - \varepsilon}{M}\right), \quad \alpha \in \left(0, \frac{2(1 - \varepsilon)}{D}\right)$$

відповідно.

3. На практиці часто використовують *метод дроблення кроку*:

- на початку роботи алгоритму обирають фіксовані константи  $\beta > 0$  та  $\lambda \in (0, 1)$  (часто фіксують  $\lambda = \frac{1}{2}$ );
- на кожному кроці  $k$  рекурентно визначають послідовність  $\alpha_{k,n}$  ( $n = 0, 1, 2, \dots$ ):

$$\alpha_{k,0} = \beta, \quad \alpha_{k,n+1} = \alpha_{k,n}h;$$

- довжину кроку  $\alpha_k$  обирають як значення  $\alpha_{k,n}$  за найменшим  $n$  ( $n = 0, 1, 2, \dots$ ), що задовольняє умову

$$f(x^k + \alpha_{k,n}h^k) < f(x^k),$$

$$\text{тобто } \alpha_k = \min_{n>0} \{ \alpha_{k,n} : f(x^k + \alpha_{k,n}h^k) < f(x^k) \}.$$

Очевидно, що процес дроблення кроку (процес множення довжини кроку на коефіцієнт  $\lambda$ ) не може виявитись нескінченним, оскільки  $h^k$  – напрям спадання функції  $f$ .

Для детального вивчення числових методів оптимізації можна рекомендувати роботи [1–10].

# Лабораторна робота 1

## Числові методи безумовної оптимізації першого порядку. Градiєнтний метод та його варіації

### 1.1. Теоретичні відомості

Градiєнтний метод – один з класичних методів мінімізації першого порядку. Він базується на заміні цільової функції  $f$  в околі точки чергової точки  $x^k$  лінійною частиною розкладу її в ряді Тейлора.

У методах спуску послідовність наближень  $x^0, x^1, x^2, \dots, x^k, \dots$  до точки мінімуму вибирається за правилом

$$x^{k+1} = x^k + \alpha_k h^k, \quad \alpha_k > 0, \quad k = 0, 1, 2, \dots,$$

де  $h^k$  – напрям спадання функції  $f$  у точці  $x^k$ . У градiєнтному методі  $h^k$  беруть рівним антиградiєнту функції  $f$  у точці  $x^k$ , тобто  $h^k = -f'(x^k)$ . Отже, у градiєнтному методі

$$x^{k+1} = x^k - \alpha_k f'(x^k), \quad \alpha_k > 0, \quad k = 0, 1, 2, \dots \quad (1.1)$$

Якщо довжину кроку вибрати з умови (одновимірної) мінімізації функції уздовж напрямку антиградiєнта, одержуємо варіант градiєнтного методу, що називається *градiєнтним методом найшвидшого спуску*. На практиці, зазвичай, доводиться задовольнятися наближеними методами пошуку оптимального значення довжини кроку, наприклад, методом дроблення.

Якщо цільова функція не опукла, градiєнтний метод забезпечує лише збіжність до множини стаціонарних точок функції  $f$ . Наведемо дві теореми про збіжність градiєнтного методу.

**Теорема 1.1.** *Нехай функція  $f$  диференційовна та обмежена знизу на  $\mathbb{R}^n$ , а її градiєнт задовольняє умову Ліпшица (7). Тоді за довільної*

початкової точки  $x^0 \in \mathbb{R}^n$  для методу (1.1)

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \|f'(x^k)\| = 0.$$

**Теорема 1.2.** *Нехай функція  $f$  двічі диференційовна та сильно опукла на  $\mathbb{R}^n$ , а її матриця других похідних задовольняє умову (8). Тоді за довільної початкової точки  $x^0 \in \mathbb{R}^n$  послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ), визначена формулою (1.1), збігається до точки мінімуму  $x^*$  із швидкістю геометричної прогресії:*

$$\begin{aligned} f(x^k) - f(x^*) &\leq q^k (f(x^0) - f(x^*)); \\ \|x^k - x^*\| &\leq C(\sqrt{q})^k, \end{aligned}$$

де  $C > 0$ ,  $q \in (0, 1)$  – константи.

Якщо матриця других похідних цільової функції погано обумовлена ( $\frac{d}{D} \ll 1$ , де  $d$  та  $D$  – відповідно найменше та найбільше власні значення матриці  $f''(x)$ ,  $f$  вважається сильно опуклою,  $x \in \mathbb{R}^n$  – фіксоване), градієнтний метод збігається повільно. Геометрично це виражене в тому, що лінії рівня функції  $f$  мають «ярну» структуру, і напрям вектора  $-f'(x)$  може сильно відхилитись від напрямку точки мінімуму. Шлях послідовності  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) до точки мінімуму носитиме явно виражений зигзагоподібний характер. Іноді кажуть, що відбувається «нишпорення» методу, що, очевидно, є його недоліком.

Під час пошуку мінімуму «ярної» функції для прискорення збіжності методу застосовують так званий *ярний метод*:

- на початку роботи алгоритму задають дві точки  $v^0$  та  $v^1$ , з яких роблять спуск за градієнтним методом й одержують відповідно точки  $x^0$  та  $x^1$  (ці точки будуть розміщені «на дні яру»);
- одержують точку  $v^2 = x^1 - \frac{x^1 - x^0}{\|x^1 - x^0\|} \cdot t \cdot \text{sign}(f(x^1) - f(x^0))$ , де  $t$  – додатна константа (*ярний крок*);
- з точки  $v^2$  (яка, у загальному випадку, може опинитись «на схилі яру») роблять спуск градієнтним методом, отримуючи точку  $x^2$  «на дні яру»;
- за відомих  $x^0, x^1, \dots, x^k$  ( $k \geq 2$ ) отримують точку

$$v^{k+1} = x^k - \frac{x^k - x^{k-1}}{\|x^k - x^{k-1}\|} \cdot t \cdot \text{sign}(f(x^k) - f(x^{k-1})),$$

з якої роблять спуск градієнтним методом, отримуючи точку  $x^{k+1}$  «на дні яру».

## 1.2. Завдання до лабораторної роботи

---

Це лише один з існуючих способів прискорення збіжності градієнтного методу.

Аналогом градієнтного методу для опуклих недиференційовних функцій є *субградієнтний метод*. У цьому методі послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) визначається правилом

$$x^{k+1} = x^k - \alpha_k h^k, \quad \alpha_k > 0, \quad k = 0, 1, \dots,$$

де  $h^k \in \partial f(x^k)$  – субградієнт функції  $f$  у точці  $x^k$ . Зазначимо, що  $h^k$  обирають з множини  $\partial f(x^k)$  довільно.

*Зауваження 1.1.* Для числового обчислення першої та другої похідної слід використовувати різницеві формули, що забезпечують порядок помилки не нижче за  $h^2$ , наприклад:

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^2);$$
$$f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2} + O(h^2).$$

## 1.2. Завдання до лабораторної роботи

1. У табл. 1.1 знайти цільову функцію  $f$  згідно з номером варіанта, указанного викладачем.

2. Скласти програму для мінімізації цільової функції  $f$  одним з градієнтних методів. Конкретний тип градієнтного методу обрати самостійно, урахувавши особливості функції  $f$  (наприклад, ярність). Для складання програми використовувати систему програмування типу Pascal або C у версії, наявній у дисплейному класі, призначеному для проведення лабораторних робіт. Використання системи програмування, відмінної від Pascal або C, або використання версії компілятора, не встановленої в дисплейному класі, потребує попереднього узгодження з викладачем.

Під час складання програми треба:

- обчислити цільову функцію в окремій підпрограмі;
- частинні похідні цільової функції обчислити числово.

3. Знайти мінімум заданої цільової функції  $f$  за допомогою пакета числової оптимізації RASOPT (пакет розроблено колективом учених-

математиків під керівництвом академіка НАН України Б. М. Пшеничного).

4. За результатами досліджень скласти звіт. У звіті обов'язково відобразити в явному вигляді 2–3 кроки обраного алгоритму мінімізації цільової функції.

**Таблиця 1.1.** Варіанти завдань до лабораторних робіт 1, 2 та 4

| Варіант | Цільова функція $f$                          |
|---------|--|
| 1       | $x^2 + 18y^2 + 0,01xy + x - y$               |
| 2       | $x^2 + 28y^2 + 0,02xy - x - y$               |
| 3       | $x^2 + 8y^2 + 0,001xy - x - y$               |
| 4       | $x^2 + 18y^2 + 0,01xy + x - y$               |
| 5       | $2x^2 + 8y^2 - 0,01xy + x - y$               |
| 6       | $x^2 + 4y^2 + 0,001xy - y$                   |
| 7       | $3x^2 + 8y^2 + 0,015xy - x - y$              |
| 8       | $x^2 + 2y^2 + 0,012xy - 2x + y$              |
| 9       | $11x^2 + 18y^2 + 0,01xy + x$                 |
| 10      | $3x^2 + 2y^2 - 0,01xy + x - y$               |
| 11      | $16x^2 + 15y^2 + 2z^2 + 0,018xy + x - z$     |
| 12      | $2x^2 + 8y^2 + 3z^2 + 0,01xz - x - y$        |
| 13      | $2x^2 + 4y^2 + z^2 + 0,0013xy + 0,001xz - y$ |
| 14      | $13x^2 + 8y^2 + z^2 + 0,001xy + 0,02xz + y$  |
| 15      | $12x^2 + 18y^2 + 3z^2 - 0,01xz + x - y$      |
| 16      | $11x^2 + 14y^2 + z^2 + 0,01xy - 0,001yz - y$ |
| 17      | $13x^2 + 18y^2 + 3z^2 + 0,015xz - y$         |
| 18      | $15x^2 + 2y^2 + 0,012xy - x + y$             |
| 19      | $12x^2 + 14y^2 + 0,01xy + 3x$                |
| 20      | $15x^2 + 18y^2 - 0,03xy + x - y$             |
| 21      | $(y - x^2)^2 + 100(1 - x)^2$                 |
| 22      | $(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$                    |
| 23      | $100(y - x^2)^2 + 100(1 - x)^2$              |
| 24      | $10\,000(y - x^2)^2 + 100(1 - x)^2$          |
| 25      | $100(y - x^3)^2 + 100(1 - x)^2$              |

## 1.3. Додаткові завдання до лабораторної роботи

1. Показати, що в області  $x_1 > 0, x_2 > 0$  функція

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 + 2x_2^2 + x_1x_2 + \frac{1}{x_1 + x_2}$$

опукла, та визначити її мінімальне значення. За початкову точку взяти  $(x_1^0; x_2^0) = (0,6; 0,2)$ . Ітерації завершувати на  $k$ -й ітерації за виконання умови

$$\max_{i \in \{1;2\}} \left| \frac{\partial f(x_1^k, x_2^k)}{\partial x_i^k} \right| < \varepsilon,$$

де  $\varepsilon$  задає користувач.

2. Показати, що в області  $x_1 > 0, x_2 > 0$  функція

$$f(x_1, x_2, x_3) = 2x_1^2 + 3x_2^2 + 4x_3^2 + 2x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3 - 2x_1 - 3x_2 - x_3$$

опукла, та визначити її мінімальне значення. За початкову точку взяти  $(x_1^0; x_2^0) = (\frac{1}{3}; \frac{1}{5}; \frac{1}{10})$ . Ітерації завершувати на  $k$ -й ітерації за виконання умови

$$\max_{i \in \{1;2\}} \left| \frac{\partial f(x_1^k, x_2^k)}{\partial x_i^k} \right| < \varepsilon,$$

де  $\varepsilon$  задає користувач.



# Лабораторна робота 2

## Числові методи безумовної оптимізації другого порядку. Метод Ньютона та його варіації

### 2.1. Теоретичні відомості

Метод Ньютона та його модифікації – найефективніший засіб числового розв'язання задач безумовної оптимізації. Надалі припускається, що функція  $f$  строго опукла і двічі диференційовна на  $\mathbb{R}^n$ , причому матриця  $f''(x)$  не вироджена на  $\mathbb{R}^n$ . У методі Ньютона послідовність  $x^1, x^2, \dots, x^k, \dots$  будують за правилом

$$\begin{aligned}x^{k+1} &= x^k + h^k, \\h^k &= -[f''(x^k)]^{-1} \cdot f'(x^k), \quad k = 0, 1, \dots\end{aligned}\tag{2.1}$$

Отже, метод Ньютона – це метод мінімізації другого порядку. Як видно з (2.1), довжина кроку  $\alpha_k = 1$ ; напрям, що визначається вектором  $h^k$ , є напрямом спадання функції  $f$ .

Квадратична апроксимація заданої функції в малому околі деякої точки значно точніша за лінійну апроксимацію. Тому в методі Ньютона природно сподіватися на більш точне наближення до розв'язку, ніж у градієнтному методі. Наведемо теорему про збіжність методу Ньютона.

**Теорема 2.1.** *Нехай функція  $f$  двічі диференційовна, сильно опукла з константою  $\Theta > 0$  на  $\mathbb{R}^n$  та задовольняє умову*

$$\|f''(x) - f''(\tilde{x})\| \leq M\|x - \tilde{x}\|,$$

де  $x, \tilde{x} \in \mathbb{R}^n$ ,  $M > 0$ , а початкова точка  $x^0$  така, що:

$$\|f'(x^0)\| \leq \frac{8\Theta^2}{M} \text{ або } \|f'(x^0)\| \leq \frac{8\Theta^2}{M}q, \text{ де } q \in (0; 1).$$

Тоді послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ), що визначається формулами (2.1), збігається до точки мінімуму  $x^*$  функції  $f$  з квадратичною швидкістю:

$$\|x^k - x^*\| < \frac{4\Theta^2}{M} q^{2k}.$$

Збіжність методу Ньютона доведена лише для достатньо хорошого початкового наближення  $x^0$ . Недоліками методу є також складність пошуку потрібного початкового наближення та великий обсяг обчислень (на кожному кроці потрібно обчислювати й обертати матрицю других похідних цільової функції).

Модифікації методу Ньютона спрямовані на те, щоб, зберігши його основну перевагу – швидку збіжність, зменшити обсяг обчислень і послабити вимоги до вибору початкового наближення. В узагальненому методі Ньютона (так званій *метод Ньютона з регулюванням кроку*) послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ) будується за правилом

$$x^{k+1} = x^k + \alpha_k h^k, \quad \alpha_k > 0, \quad h^k = -[f''(x^k)]^{-1} f'(x^k) \quad (2.2)$$

(якщо  $\alpha_k = 1$ , метод збігається з класичним методом Ньютона).

Метод (2.2) можна також подати у вигляді

$$f''(x^k) \cdot h^k = -f'(x^k); \quad x^{k+1} = x^k + \alpha_k h^k.$$

Отже, для визначення вектора  $h^k$  можна розв'язувати систему лінійних рівнянь замість того, щоб обертати матрицю  $f''(x^k)$ .

Розглянемо два варіанти узагальненого методу Ньютона, які розрізняються способом вибору параметра  $\alpha$ .

**Перший спосіб.** 1. Вважаємо, що  $\alpha = 1$ .

2. За обраного  $\alpha$  обчислюємо точку  $x = x^k + \alpha h^k$  та значення функції  $f(x) = f(x^k + \alpha h^k)$ .

3. Перевіряємо нерівність:

$$f(x) - f(x^k) \leq \varepsilon \alpha \langle f'(x^k), h^k \rangle, \quad 0 < \varepsilon < \frac{1}{2}$$

( $\varepsilon$  – довільна константа, однакова для всіх  $k = 0, 1, 2, \dots$ ).

4. Якщо нерівність п. 3 виконується, беремо  $\alpha_k = \alpha = 1$  і закінчуємо роботу алгоритму; інакше, виконуємо дроблення  $\alpha$  і повертаємось до п. 2.

**Другий спосіб.** Значення  $\alpha_k$  обираємо як точку мінімуму цільової функції в напрямі антиградієнта:

$$f(x^k - \alpha_k [f''(x^k)]^{-1} f'(x^k)) = \min_{\alpha > 0} f(x^k - \alpha [f''(x^k)]^{-1} f'(x^k)).$$

Порівняння двох наведених способів регулювання довжини кроку демонструє перевагу першого способу, який у середньому потребує меншої кількості обчислень цільової функції.

Для сильно опуклих двічі диференційовних функцій метод Ньютона збігається незалежно від вибору початкової точки  $x^0$  із надлінійною або квадратичною швидкістю (за наявності додаткових умов на функцію  $f$ ).

**Зауваження 2.1.** Для числового обчислення першої та другої похідної слід використовувати різницеві формули, що забезпечують порядок помилки не нижче за  $h^2$ , наприклад:

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^2);$$

$$f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2} + O(h^2).$$

## 2.2. Завдання до лабораторної роботи

1. У табл. 1.1 знайти цільову функцію  $f$  згідно з номером варіанта, указанного викладачем.

2. Скласти програму для мінімізації цільової функції  $f$  одним з методів другого порядку (типу Ньютона). Конкретний тип методу обрати самостійно, урахувавши особливості функції  $f$  (наприклад, ярність). Для складання програми використовувати систему програмування типу Pascal або C у версії, наявній у дисплейному класі, призначеному для проведення лабораторних робіт. Використання системи програмування, відмінної від Pascal або C, або використання версії компілятора, не встановленої в дисплейному класі, потребує попереднього узгодження з викладачем.

У процесі складання програми потрібно:

- обчислити цільову функцію в окремій підпрограмі;
- частинні похідні цільової функції обчислити числово.

## 2.2. Завдання до лабораторної роботи

---

3. Знайти мінімум заданої цільової функції  $f$  за допомогою пакета числової оптимізації RASORT (пакет розроблено колективом учених-математиків під керівництвом академіка НАН України Б. М. Пшеничного).

4. За результатами досліджень скласти звіт. У звіті обов'язково відобразити в явному вигляді 2–3 кроки обраного алгоритму мінімізації цільової функції.

# Лабораторна робота 3

## Числові методи нелінійної умовної оптимізації. Метод проекції градієнта

### 3.1. Теоретичні відомості

Розглянемо метод проекції градієнта для розв'язання задачі

$$f(x) \rightarrow \min, \quad x \in X, \quad (3.1)$$

де  $X$  – замкнена опукла множина в  $\mathbb{R}^n$ ;  $f$  – диференційовна функція на  $X$ . Цей метод є модифікацією градієнтного методу безумовної оптимізації на випадок умовних задач.

Проекцією точки  $a$  на множину  $X \in \mathbb{R}^n$  називається точка  $\pi_X(a) \in X$ , найближча до точки  $a$  серед усіх точок з множини  $X$ .

Число  $\pi_X(a)$  – розв'язок задачі проектування

$$\varphi(x) = \|x - a\|^2 \rightarrow \min, \quad x \in X. \quad (3.2)$$

Поняття проекції точки  $a$  на множину  $X$  має сенс для довільної множини  $X \in \mathbb{R}^n$ , однак у загальному випадку проекція точки на множину може визначатись неоднозначно (задача мінімізації (3.2) може мати більше одного розв'язку). Існування та єдиність розв'язку задачі (3.2) гарантує умова опуклості та замкненості множини  $X \in \mathbb{R}^n$  (див., зокрема, [3]).

Якщо  $X$  – замкнена опукла множина в  $\mathbb{R}^n$ , мають місце такі твердження (наприклад, [3]).

1. Точка  $\bar{x}$  – проекція точки  $a$  на множину  $X$  ( $\bar{x} = \pi_X(a)$ ) тоді і тільки тоді, коли

$$(\bar{x} - a, x - \bar{x}) \geq 0$$

при всіх  $x \in X$ .

2. Для будь-яких точок  $a^1, a^2 \in \mathbb{R}^n$  виконується оцінка:

$$\|\pi_X(a^1) - \pi_X(a^2)\| \leq \|a^1 - a^2\|.$$

В основу методу проекції градієнта покладено теорему 3.1 (див., наприклад, [3]).

**Теорема 3.1.** *Нехай множина  $X \in \mathbb{R}^n$  – опукла і замкнена, функція  $f$  – опукла на  $X$  та диференційовна в точці  $x^* \in X$ . Тоді для того щоб точка  $x^*$  була розв'язком задачі (3.1), необхідно і достатньо виконання умови*

$$x^* = \pi_X(x^* - \alpha f'(x^*)) \text{ за довільного } \alpha > 0.$$

У методі проекції градієнта за черговою точку наближення до розв'язку задачі (3.1) вибирають проекцію на множину  $X$  тієї точки, яку одержують застосуванням градієнтного методу:

$$x^{k+1} = \pi_X(x^k - \alpha_k f'(x^k)), \quad k = 0, 1, 2, \dots \quad (3.3)$$

Коефіцієнти  $\alpha_k \geq 0$  можна вибирати за методиками, описаними вище. Наприклад, існують різноманітні модифікації методу найшвидшого спуску з наближеним розв'язанням (на кожному кроці) задачі одновимірної мінімізації по  $\alpha$ , можливий вибір  $\alpha$  дробленням кроку тощо.

Наведемо теорему про збіжність методу (див., наприклад, [3]).

**Теорема 3.2.** *Нехай множина  $X \in \mathbb{R}^n$  – опукла і замкнена, функція  $f$  – сильно опукла з константою  $\theta > 0$  та диференційовна на  $X$ , причому градієнт  $f$  задовольняє умову Ліпшица:*

$$\|f'(x) - f'(y)\| \leq M\|x - y\|, \quad x, y \in X.$$

Тоді послідовність  $x^k$  ( $k \geq 1$ ), що генерується за правилом (3.3) за довільних  $x^0 \in X$  та  $\alpha_k \in (0; \frac{4\theta}{M^2})$ , збігається до розв'язку  $x^*$  задачі (3.1) зі швидкістю геометричної прогресії

$$\|x^{k+1} - x^*\| \leq q\|x^k - x^*\|, \text{ де } q = \sqrt{1 - 4\theta\alpha + \alpha^2 M^2} \in (0; 1).$$

В описаному методі на кожній  $k$ -й ітерації потрібно проводити операцію проектування точки на множину  $X$ , тобто розв'язувати задачу виду (3.2) при  $a = x^k - \alpha_k f'(x^k)$ . У деяких випадках вдається побудувати явну формулу для проекції, наприклад, коли  $X$  – куля, координатний паралелепіпед, невід'ємний ортант, гіперплощина, півпростір тощо (див. підрозд. 3.2).

**Зауваження 3.1.** Для числового обчислення першої та другої похідної слід використовувати різницьві формули, що забезпечують порядок помилки не нижче за  $h^2$ , наприклад:

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^2);$$

$$f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2} + O(h^2).$$

## 3.2. Завдання до лабораторної роботи

1. У табл. 3.1 знайти цільову функцію  $f$  з відповідними обмеженнями згідно з номером варіанта, указанного викладачем.

2. Скласти програму для умовної мінімізації цільової функції  $f$  одним з методів проекції градієнта. Конкретний тип методу обрати самостійно, урахувавши особливості функції  $f$  та обмежень. Для складання програми використовувати систему програмування типу Pascal або C у версії, наявній у дисплейному класі, призначеному для проведення лабораторних робіт. Використання системи програмування, відмінної від Pascal або C, або використання версії компілятора, не встановленої в дисплейному класі, потребує попереднього узгодження з викладачем.

Під час складання програми потрібно:

- обчислити цільову функцію та функції обмежень в окремій підпрограмі;
- частинні похідні обчислити числово.

3. Знайти умовний мінімум заданої цільової функції  $f$  за допомогою пакета числової оптимізації RASOPT (пакет розроблено колективом учених-математиків під керівництвом академіка НАН України Б. М. Пшеничного).

4. За результатами досліджень скласти звіт. У звіті обов'язково відо-

### 3.2. Завдання до лабораторної роботи

---

бразити в явному вигляді 2–3 кроки обраного алгоритму умовної мінімізації.

**Таблиця 3.1. Варіанти завдань до лабораторної роботи 3**

| Варіант | Цільова функція              | Обмеження   |
|---------|------------------------------|---|
| 1       | $x^2 + y^2 + z^2$            | $x + y + z = 1$                                       |
| 2       | $2x^2 + 3y^2 + z^2$          | $3x + 2y + z = 1$                                     |
| 3       | $x^2 + 3y^2 + 2z^2$          | $2x + y + 3z = 1$                                     |
| 4       | $4x^2 + y^2 + z^2$           | $x + 2y + 3z = 1$                                     |
| 5       | $2x^2 + y^2 + 3z^2$          | $4x + y + z = 1$                                      |
| 6       | $x + y + z$                  | $x^2 + y^2 + z^2 \leq 1$                              |
| 7       | $2x + 3y + z$                | $3x^2 + 2y^2 + z^2 \leq 1$                            |
| 8       | $3x + y + 2z$                | $2x^2 + y^2 + 3z^2 \leq 1$                            |
| 9       | $x + 4y + z$                 | $x^2 + 3y^2 + 2z^2 \leq 1$                            |
| 10      | $x + 2y + 3z$                | $x^2 + y^2 + z^2 \leq 1$                              |
| 11      | $y$                          | $y - x^2 \geq 0$                                      |
| 12      | $100(x^2 - y)^2 + (x - 1)^2$ | $x(x - 4) - 2y + 12 = 0$                              |
| 13      | $-y$                         | $1 + x - 2y \geq 0; x^2 + y^2 - 1 = 0;$<br>$x \geq 0$ |
| 14      | $-x$                         | $y - x^3 - z^2 = 0; x^2 - y - t^2 = 0$                |
| 15      | $x$                          | $(x - 1)^3 - y = 0; x \geq 1; y \geq 0$               |
| 16      | $-x$                         | $(1 - x)^3 - y \geq 0; x \geq 0; y \geq 0$            |



|    |                              |   |
|----|------------------------------|---|
| 17 | $-x$                         | $0,125 - y - (x - 1)^3 \geq 0;$<br>$x \geq 0; y \geq 0$   |
| 18 | $-x$                         | $e^{e^x} \geq 0; y - e^{e^x} \geq 0; y \leq 10$   |
| 19 | $x^2 + y^2$                  | $x + y - 1 \geq 0; x^2 + y^2 - 1 \geq 0;$<br>$9x^2 + y^2 - 9 \geq 0; x^2 - y \geq 0;$<br>$y^2 - x \geq 0$ |
| 20 | $-xy$                        | $x^2 + y^2 \geq 0; 1 - x^2 - y^2 \geq 0$<br>$x \geq 0; y \geq 0$  |
| 21 | $(x - 2)^2 + (y - 1)^2$      | $-x^2 + y \geq 0; y - x^2 \geq 0$   |
| 22 | $x^2 + y$                    | $-x - y + 1 \geq 0; -(x^2 + y^2) + 9 \geq 0$  |
| 23 | $y$                          | $-2x^2 + x^3 + y \geq 0;$<br>$-2(1 - x)^2 + (1 - x)^3 + y \geq 0$   |
| 24 | $100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ | $x + 3y + 0,3 \geq 0;$<br>$-x + 3y + 0,3 \geq 0$  |
| 25 | $100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ | $x^2 + y^2 - 0,25 \geq 0$   |

### 3.3. Явні формули обчислення проекції $\pi_X a$ для деяких множин $X$

Нехай  $a \in \mathbb{R}^n$ . Розглянемо деякі конкретні випадки множини  $X \in \mathbb{R}^n$ .

1. Множина  $X$  – куля:

$$X = \{x \in \mathbb{R}^n : \|x - x^0\| \leq r\};$$

$$\pi_X a = x^0 + \frac{a - x^0}{\|a - x^0\|} \cdot r.$$

### 3.3. Явні формули обчислення проєкції $\pi_X a$ для деяких множин $X$

---

2. Множина  $X$  – координатний паралелепіпед:

$$X = \{x \in \mathbb{R}^n : b_j \leq x_j \leq c_j, j = 1, \dots, n\};$$
$$(\pi_X a)_j = \begin{cases} b_j, & \text{якщо } a_j < b_j; \\ a_j, & \text{якщо } b_j \leq a_j \leq c_j; \\ c_j, & \text{якщо } a_j > c_j. \end{cases}$$

3. Множина  $X$  – невід’ємний ортант:

$$X = \{x \in \mathbb{R}^n : x_j \geq 0, j = 1, \dots, n\};$$
$$\pi_X a = (\max(0, a_1), \max(0, a_2), \dots, \max(0, a_n)).$$

4. Множина  $X$  – гіперплощина:

$$X = H_{p\beta} = \{x \in \mathbb{R}^n : (p, x) = \beta\} \quad (p \neq 0);$$
$$\pi_X a = a + (\beta - (p, a)) \cdot \frac{p}{\|p\|^2}.$$

5. Множина  $X$  – півпростір:

$$X = H_{p\beta}^+ = \{x \in \mathbb{R}^n : (p, x) \geq \beta\} \quad (p \neq 0);$$
$$\pi_X a = a + \max(0; \beta - (p, a)) \cdot \frac{p}{\|p\|^2}.$$

# Лабораторна робота 4

## Методи спряжених напрямів. Метод спряжених градієнтів

### 4.1. Теоретичні відомості. Методи спряжених напрямів для квадратичної функції

Методи спряжених напрямів, якщо говорити «неформально», базуються на ідеї мінімізації квадратичної функції за скінченну кількість кроків. Визначимо метод формально.

Мінімізуємо квадратичну функцію

$$f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle + \langle b, x \rangle,$$

де  $A$  – симетрична додатно визначена матриця розміру  $n \times n$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$ . Суть методу спряжених напрямів полягає в знаходженні таких напрямів  $h^0, h^1, \dots, h^{n-1}$ , що послідовність одновимірних мінімізацій уздовж  $h^j$  ( $j = 1, 2, \dots, n-1$ ) мінімізує функцію  $f$ , тобто

$$f(x^n) = \min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x),$$

де послідовність  $x^k$ ,  $0 \leq k \leq n$  визначають рекурентно:

$x^0 \in \mathbb{R}$  – довільне число;

$$x^{k+1} = x^k + \alpha_k h^k, \quad f(x^k + \alpha_k h^k) = \min_{\alpha \in \mathbb{R}} f(x^k + \alpha h^k) \quad (0 \leq k \leq n).$$

Указану властивість має система напрямів  $h^0, \dots, h^{n-1}$ , *взаємно (попарно) спряжених* відносно матриці  $A$ , тобто:

$$\langle Ah^i, h^j \rangle = 0 \quad \text{при } i \neq j.$$

Конкретні алгоритми мінімізації базуються на способах побудови системи взаємно спряжених напрямів.

У методі *спряжених напрямів першого порядку* система взаємно спряжених напрямів будується за правилом:

$$h^0 = -f'(x^0);$$
$$h^k = -f'(x^k) + \beta_{k-a} h^{k-1}, \quad \beta_{k-1} = \frac{\langle f'(x^k), Ah^{k-1} \rangle}{\langle h^{k-1}, Ah^{k-1} \rangle}. \quad (4.1)$$

Відомо (див., наприклад, [3]), що побудовані за співвідношеннями (4.1) вектори  $h^0, \dots, h^{n-1}$  взаємно спряжені, а градієнти  $f'(x^0), \dots, f'(x^{n-1})$  попарно ортогональні. Метод спряжених градієнтів (як окремий випадок методу спряжених напрямів) забезпечує відшукання точки мінімуму функції  $f$  не пізніше ніж на  $n$ -му кроці.

## 4.2. Завдання до лабораторної роботи

1. У табл. 1.1 знайти цільову функцію  $f$  згідно з номером варіанта, вказаного викладачем.

2. Скласти програму для мінімізації цільової функції  $f$  одним з градієнтних методів. Конкретний тип градієнтного методу обрати самостійно, урахувавши особливості функції  $f$  (наприклад, ярність). Для складання програми використовувати систему програмування типу Pascal або C у версії, наявній у дисплейному класі, призначеному для проведення лабораторних робіт. Використання системи програмування, відмінної від Pascal або C, або використання версії компілятора, не встановленої в дисплейному класі, потребує попереднього узгодження з викладачем.

Під час складання програми треба:

- обчислити цільову функцію в окремій підпрограмі;
- частинні похідні цільової функції обчислити числово.

3. Знайти мінімум заданої цільової функції  $f$  за допомогою пакета числової оптимізації RASOPT (пакет розроблено колективом учених-математиків під керівництвом академіка НАН України Б. М. Пшеничного).

4. За результатами досліджень скласти звіт. У звіті обов'язково відобразити в явному вигляді 2–3 кроки обраного алгоритму мінімізації цільової функції.

### 4.3. Додаткові завдання до лабораторної роботи

1. Застосувати метод найшвидшого спуску до двовимірної квадратичної функції  $f(x)$  для різних початкових наближень:

1)  $f(x) = x_1 + ax_2$ ;

2)  $f(x) = x_1^2 + x_2^2 + ax_3$ .

Параметр  $a$  задає користувач з вимогою  $a \gg 1$  ( $a$  набагато більше за одиницю).

2. Застосувати метод найшвидшого спуску до тривимірної квадратичної функції  $f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle - \langle b, x \rangle$ :

1)  $A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 2 & 6 & 1 \\ 1 & 1 & 8 \end{pmatrix}$ ,  $b = (2 \ 3 \ 1)$ ,  $x^0 = \left( \frac{1}{3} \ \frac{1}{5} \ \frac{1}{10} \right)$ ;

2)  $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ ,  $b = (2 \ 3 \ 4)$ ,  $x^0 = \left( 0 \ \frac{1}{2} \ 1 \right)$ .

# Лабораторна робота 5

## Елементи теорії оптимального керування

### 5.1. Теоретичні відомості

#### 5.1.1. Постановка задачі

Нехай рух керованого об'єкта описується системою диференціальних рівнянь

$$\dot{x} = f(x, u, t), \quad (5.1)$$

де  $x = (x_1, \dots, x_n)$  – вектор координат об'єкта (або *вектор фазових координат*);  $f = (f_1, \dots, f_n)$  – задана функція;  $u = (u_1, \dots, u_r)$  – вектор керувань (або просто *керування*). У рівнянні (5.1) вектори  $x$  та  $u$  – функції змінної  $t$ , яка означає час, причому  $t \in [t_0, T]$ ; тут і надалі  $[t_0, T]$  – відрізок часу, на якому відбувається керування. На керування, зазвичай, додатково накладається умова

$$u(t) \in U(t), \quad t \in [t_0, T], \quad (5.2)$$

де  $U(t)$  при кожному  $t \in [t_0, T]$  – задана множина в  $\mathbb{R}^r$ .

Векторну ( $r$ -вимірну) функцію  $u$  називають *керуванням*, якщо вона кусково-неперервна на  $[t_0, T]$  (тобто  $u$  має на  $[t_0, T]$  скінченну кількість розривів першого роду і не має розривів другого роду), неперервна справа у точках розриву та неперервна в точці  $T$ . Керування  $u$  називають *допустимим*, якщо воно додатково задовольняє обмеження (5.2).

Нехай функція  $u$  має стрибки (розриви першого роду) в точках  $\tau_1, \dots, \tau_k$ ,  $t_0 < \tau_1 < \tau_2 < \dots < \tau_k < T$ . Розглянемо задачу Коші

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t), \quad t_0 \leq t \leq T, \quad x(t_0) = x^0. \quad (5.3)$$

Припустимо, що задача (5.3) має розв'язок  $x$ , визначений на відріжку часу  $[0, \tau_1]$ , причому  $x(\tau_1) = x^1$ . Далі розглянемо задачу Коші

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t), \quad x(\tau_1) = x^1.$$

Припускаючи, що ця задача має розв'язок на відрізку  $[\tau_1, \tau_2]$ , причому  $x(\tau_2) = x^2$ , переходимо до задачі

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t), \quad x(\tau_2) = x^2 \quad \text{і т. д.}$$

Функцію  $x$ , яку вдається визначити вказаним способом на всьому відрізку  $[t_0, T]$ , називатимемо розв'язком задачі Коші (5.3) або *фазовою траєкторією*, що відповідає керуванню  $u$ . Функція  $x$  за побудовою неперервна на  $[t_0, T]$  та задовольняє для всіх  $t \in [t_0, T]$  рівність:

$$x(t) = x^0 + \int_{t_0}^t f(x(\tau), u(\tau), \tau) d\tau.$$

**Теорема 5.1 (існування).** *Нехай вектор-функція  $f$  визначена та неперервна за сукупністю аргументів на  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^r \times [t_0, T]$  і задовольняє умову Ліпшица за  $x$  з деякою константою  $M > 0$ :*

$$\|f(x, u, t) - f(\hat{x}, u, t)\| \leq M \|x - \hat{x}\|, \quad x, \hat{x} \in \mathbb{R}^n, \quad u \in \mathbb{R}^r, \quad t \in [t_0, T].$$

Тоді для довільного  $x^0 \in \mathbb{R}^n$  та довільного кусково-неперервного керування  $u$  задача (5.3) має єдиний розв'язок, визначений на всьому відрізку  $[t_0, T]$ .

Загальна постановка задачі оптимального керування передбачає систему диференціальних рівнянь

$$\dot{x} = f(x, u, t), \tag{5.4}$$

яка описує рух деякого керованого об'єкта, що підпорядкований таким умовам:

$$x(t_0) \in S_0 \text{ – початкові умови;} \tag{5.5}$$

$$x(T) \in S_T \text{ – кінцеві умови;} \tag{5.6}$$

$$t_0 \in \Theta_0 \text{ – умови на початковий момент часу;} \tag{5.7}$$

$$T \in \Theta_1 \text{ – умови на кінцевий момент часу;} \tag{5.8}$$

$$x(t) \in X(t), \quad t \in [t_0, T] \text{ – фазові обмеження;} \tag{5.9}$$

$$u(t) \in U(t), \quad t \in [t_0, T] \text{ – обмеження на керування,} \tag{5.10}$$

де  $S_0, S_T, X(t), U(t)$  – задані множини при кожному  $t \in [t_0, T]$ .

За *цільовий функціонал* (аналог цільової функції в задачах оптимізації) береться

$$J(u, x_0, t_0, T, x(T)) = \int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(t_0, x_0, x(T), T), \quad (5.11)$$

який є сумою *інтегрального функціонала*  $\int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt$  і *термінального функціонала*  $\Phi(t_0, x_0, x(T), T)$ . Ця задача в загальній формі називається *задачею Больца*. Задача керування, що містить лише інтегральний функціонал (термінальний функціонал є тотожним нулем) називається *задачею Лагранжа*; задача, що містить лише термінальний функціонал (інтегральний функціонал є тотожним нулем) називається *задачею Майєра*. Задача з інтегральним функціоналом при  $f_0 \equiv 1$  називається *задачею оптимальної швидкодії*.

Отже, задача оптимального керування формулюється як задача мінімізації функціонала (5.11) за обмежень (5.4)–(5.10). Під мінімізацією функціонала розуміють таке:

- за фіксованих  $t_0, x_0 = x(t_0)$  та допустимого керування  $u$  траєкторія  $x$  керованого об'єкта визначається однозначно; таким чином, однозначно визначається і значення цільового функціонала  $J(u, x_0, t_0, T, x(T))$ ;
- кожне допустиме керування  $u$  переводить точку  $x_0$  у деяку іншу точку  $x(T)$ ;
- потрібно з усіх можливих  $t_0, T$  ( $t_0 \leq T$ ),  $x_0, x(T)$  та з усіх допустимих керувань  $u \in U$ , що переводять точку  $x_0$  у точку  $x(T)$  за обмежень (5.4)–(5.10), вибрати такі моменти  $t_0$  та  $T$ , такі координати  $x_0$  та  $x(T)$  і таке керування  $u$ , що надають функціоналу (5.11) найменшого можливого значення.

Керування  $\tilde{u}(t)$ , яке є розв'язком цієї задачі, називають *оптимальним керуванням*, а відповідну йому траєкторію  $\tilde{x}(t)$  – *оптимальною траєкторією*.

### 5.1.2. Принцип максимуму Понтрягіна (основна теорема)

Основний результат теорії оптимального керування – принцип максимуму Понтрягіна, який указує необхідні умови оптимальності в задачах цього класу.



Розглянемо дещо спрощену задачу:

$$\begin{cases} J(u, T, x(T)) = \int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(x(T), T) \rightarrow \min; \\ \dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t); \\ x(t_0) = x_0; \\ g_k(x(T), T) = 0 \quad (k = \overline{1, m}); \\ u(t) \in U, \quad t_0 \leq t \leq T, \end{cases} \quad (5.12)$$

де  $g_k : \mathbb{R}^n \times [0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$  ( $k = \overline{1, m}$ ) – задані функції,  $S_0 = \{x_0\}$ ,  $x(T) \in S_T = \{\xi \in \mathbb{R}^n : g_k(\xi, T) = 0, k = \overline{1, m}\}$ , множина  $U$  не залежить від часу, фазових обмежень немає.

Для формулювання принципу максимуму Понтрягіна вводиться так звана *функція Гамільтона*:

$$H(x, u, t, a_0, \psi) = -a_0 f_0(x, u, t) + \sum_{i=1}^n \psi_i f_i(x, u, t),$$

де  $a_0 = \text{const}$ ,  $\psi(t) = (\psi_1(t), \dots, \psi_n(t))$ . Система лінійних рівнянь відносно змінних  $\psi_1(t), \dots, \psi_n(t)$

$$\dot{\psi} = -H'_x \quad (5.13)$$

називається *спряженою системою*, що відповідає траєкторії  $x$  і керуванню  $u$  (використовуємо зручне скорочення  $H'_x = \left(\frac{\partial H}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial H}{\partial x_n}\right)$ ). Система (5.13) в координатній формі має вигляд

$$\dot{\psi}_i(t) = a_0 \frac{\partial}{\partial x_i} f_0(x(t), u(t), t) - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x_i} f_j(x(t), u(t), t), \quad i = \overline{1, n}.$$

**Теорема 5.2.** *Нехай функції  $f_0, f_1, \dots, f_n, \Phi, g_1, \dots, g_m$  мають усі частинні похідні першого порядку і неперервні разом із цими похідними за сукупністю аргументів  $x \in \mathbb{R}^n, u \in U, T \in \mathbb{R}, t_0 \leq t \leq T$ . Нехай  $(\tilde{u}, \tilde{x}, \tilde{T})$  – розв'язок задачі оптимального керування (5.12). Тоді існує розв'язок  $\psi$  спряженої системи (5.13), який відповідає керуванню  $\tilde{u}$  та траєкторії  $\tilde{x}$ , і числа  $a_0 \geq 0, a_1, \dots, a_m$  такі, що  $a_0 + |a_1| + \dots + |a_m| \neq 0$ , причому виконуються такі умови:*

- умова максимуму: при кожному  $t \in [t_0, \tilde{T}]$  функція Гамільтона  $H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t))$  досягає максимуму за  $u$  при  $u = \tilde{u}(t)$ , тобто

$$H(\tilde{x}(t), \tilde{u}(t), t, a_0, \psi(t)) = \sup_{u \in U} H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t)); \quad (5.14)$$

- перша умова трансверсальності на правому кінці

$$\psi(\tilde{T}) = -a_0 \Phi'_x(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}) - \sum_{j=1}^m a_j (g_j)'_x(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}); \quad (5.15)$$

- друга умова трансверсальності на правому кінці

$$\begin{aligned} \max_{u \in U} H(\tilde{x}(\tilde{T}), u, \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) = \\ = a_0 \Phi'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}) + \sum_{j=1}^m a_j (g_j)'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}). \end{aligned} \quad (5.16)$$

### 5.1.3. Схема застосування принципу максимуму Понтрягіна

Застосовуючи принцип максимуму Понтрягіна, можна користуватись такою схемою (задача (5.12)).

1. Використовуючи умову максимуму (5.14), знаходять «підозріле на оптимальність» керування  $\tilde{u}(t)$  як функцію  $v$ , що залежить від додаткових параметрів  $x(t)$ ,  $a_0$  та  $\psi(t)$ :

$$\begin{aligned} H(\tilde{x}(t), \tilde{u}(t), t, a_0, \psi(t)) = \sup_{u \in U} H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t)) \Rightarrow \\ \Rightarrow \tilde{u}(t) = v(t, x(t), a_0, \psi(t)). \end{aligned}$$

2. Виписують систему  $2n$  диференціальних рівнянь, що включає  $n$  рівнянь вихідного об'єкта (5.4) та  $n$  рівнянь спряженої системи (5.13) (замість  $\tilde{u}$  підставляють вираз  $v$ ):

$$\begin{cases} \dot{x}_i(t) = f_i(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t), & i = \overline{1, n}; \\ \dot{\psi}_i(t) = a_0 \frac{\partial}{\partial x_i} f_0(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t) - \\ \quad - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x_i} f_j(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t), & i = \overline{1, n}. \end{cases} \quad (5.17)$$

Загальним розв'язком системи (5.17) буде «підозріла на оптимальність» траєкторія  $\tilde{x}$  та відповідна вектор-функція  $\psi$ , які додатково залежать від  $2n$  констант інтегрування та від параметра  $a_0$ .

3. Константи інтегрування, що виникають під час розв'язання системи (5.17) ( $2n$  констант), знаходять спільно із параметрами  $a_0, a_1, \dots, a_m$  та кінцевим моментом  $\tilde{T}$ , використовуючи умови трансверсальності (5.15) та (5.16), умови на закріпленому за умовами задачі лівому кінці ( $x(t_0) = x_0$ ), а також умови  $g_k(x(\tilde{T}), \tilde{T}) = 0$  ( $k = \overline{1, m}$ ) на правому кінці:

$$\left\{ \begin{array}{l} \psi_i(\tilde{T}) = -a_0 \Phi'_{x_i}(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}) - \sum_{j=1}^m a_j (g_j)'_{x_i}(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}), \quad i = \overline{1, n}; \\ H(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{u}(\tilde{T}), \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) = a_0 \Phi'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}) + \\ \quad + \sum_{j=1}^m a_j (g_j)'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}); \\ x_k(t_0) = (x_0)_k, \quad k = \overline{1, n}; \\ g_k(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}) = 0, \quad k = \overline{1, m}. \end{array} \right. \quad (5.18)$$

Система (5.18) містить  $2n + m + 1$  алгебричних рівнянь та  $2n + m + 2$  невідомих, тобто для повного розв'язання системи (5.18) не вистачає одного рівняння.

4. Додаткову умову для розв'язання (5.18) отримують, використовуючи так звану *однорідність* функції Гамільтона відносно  $a_0$  та  $\psi$ :

$$H(x, u, t, \alpha a_0, \alpha \psi) = \alpha H(x, u, t, a_0, \psi), \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}.$$

Звідси отримуємо:

$$v(t, x(t), \alpha a_0, \alpha \psi(t)) = \alpha v(t, x(t), a_0, \psi(t)), \quad \forall \alpha > 0,$$

де  $v(t, x(t), a_0, \psi(t))$  – розв'язок умови максимуму (5.14). Умови трансверсальності (5.15) та (5.16) також однорідні щодо  $a_0, a_1, \dots, a_m$  та  $\psi$ . Отже, якщо деякий набір параметрів  $a_0, a_1, \dots, a_m$  та вектор  $\psi$  задовольняють умови теореми 5.2, то ці умови також задовольняються набором  $\alpha a_0, \alpha a_1, \dots, \alpha a_m$  та вектором  $\alpha \psi$  за будь-якого  $\alpha > 0$ . Тому параметри  $a_0, a_1, \dots, a_m$  та вектор  $\psi$  визначають теоремою 5.2 лише з точністю до додатного множника, і цей множник можна обирати довільно. Це дозволяє запровадити певне нормування, наприклад (ураховуючи, що параметри  $a_0, a_1, \dots, a_m$  одночасно не дорівнюють нулю):

$$\sum_{k=0}^m a_k^2 = 1.$$

Досить часто вдається довести додатність  $a_0$  і тоді можна застосувати більш зручне нормування:

$$a_0 = 1.$$

Отже, застосування принципу максимуму Понтрягіна фактично зводиться до розв'язання задачі Коші (5.17), (5.18), яку часто називають *крайовою задачею принципу максимуму*. Розглянемо крайову задачу принципу максимуму для найпоширеніших режимів обмежень для кінцевого моменту часу та правого кінця траєкторії.

## 5.2. Деякі типи обмежень на правому кінці траєкторії

### 5.2.1. Фіксований кінцевий момент часу та закріплений правий кінець траєкторії

Нехай кінцевий момент часу  $T$  фіксований, тобто  $T = T_0$ , та правий кінець траєкторії  $x(T)$  закріплений, тобто  $x(T) = x_T$ . Цей режим передбачає  $n + 1$  обмеження, які можна реалізувати такими функціями  $g_k$ :

$$g_1(\xi, T) = \xi_1 - (x_T)_1, \dots, g_n(\xi, T) = \xi_n - (x_T)_n, \quad g_{n+1}(\xi, T) = T - T_0.$$

Отже, розглядаємо таку задачу оптимального керування:

$$\begin{cases} J(u) = \int_{t_0}^{T_0} f_0(x(t), u(t), t) dt \rightarrow \min; \\ \dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t); \\ x(t_0) = x_0; \\ x(T_0) = x_T; \\ u(t) \in U, \quad t_0 \leq t \leq T_0 \end{cases} \quad (5.19)$$

(додаток  $\Phi(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}) = \Phi(x_T, T_0)$  у цьому режимі є константою, і його можна не враховувати).

Умови трансверсальності за цього режиму набувають вигляду:

$$\begin{aligned} \psi(T_0) &= -(a_1, a_2, \dots, a_n); \\ \max_{u \in U} H(\tilde{x}(T_0), u, T_0, a_0, \psi(T_0)) &= a_{n+1}. \end{aligned}$$

Отже, параметри  $a_1, \dots, a_n$  визначають з першої умови трансверсальності, а параметр  $a_{n+1}$  – з другої умови трансверсальності:

$$\begin{aligned} a_k &= -\psi_k(T_0), \quad k = \overline{1, n}; \\ a_{n+1} &= \max_{u \in U} H(x_T, u, T_0, a_0, \psi(T_0)) \end{aligned} \quad (5.20)$$

(нагадаємо, що  $a_0$  можна зафіксувати нормуванням, наприклад,  $a_0 = 1$  при  $a_0 > 0$ ).

Тепер, ураховуючи той факт, що параметри  $a_1, \dots, a_n, a_{n+1}$  трапляються лише в умовах трансверсальності, можемо вилучити їх із крайової задачі максимуму разом з умовами трансверсальності. Отже, крайова задача принципу максимуму набуває досить простого вигляду

$$\begin{cases} \dot{x}_i(t) &= f_i(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t), \quad i = \overline{1, n}; \\ \dot{\psi}_i(t) &= a_0 \frac{\partial}{\partial x_i} f_0(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t) - \\ &\quad - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x_i} f_j(x(t), u(t), t), \quad i = \overline{1, n}; \\ x_k(t_0) &= (x_0)_k, \quad k = \overline{1, n}; \\ x_k(T_0) &= (x_{T_0})_k, \quad k = \overline{1, n}. \end{cases}$$

Звичайно, розв'язавши сформульовану крайову задачу максимуму, можна обчислити параметри  $a_1, \dots, a_n, a_{n+1}$  з умов (5.20). Однак для розв'язання цієї задачі оптимального керування параметри  $a_1, \dots, a_n, a_{n+1}$  не потрібні.

Тепер розглянемо можливі варіанти нормування параметрів, для чого виділимо два випадки.

1.  $a_0 = 0$ . У цьому випадку з (5.20) отримуємо

$$|\psi_1(T_0)| + |\psi_2(T_0)| + \dots + |\psi_n(T_0)| \neq 0$$

(інакше  $a_0 + |a_1| + \dots + |a_n| + |a_{n+1}| = 0$ , що суперечить умові теореми 5.2). Крім того, із спряженої системи бачимо, що вектор  $\psi_k$  ( $k = \overline{1, n}$ ) при  $a_0 = 0$  задовольняє диференціальне рівняння

$$\dot{\psi}(t) = - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x} f_j(x(t), u(t), t).$$

Але тоді рівність  $\psi(T_0) = 0$  тягне тотожність  $\psi \equiv 0$ . Отже, при  $a_0 = 0$  можна гарантувати виконання умови

$$|\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0].$$

2.  $a_0 > 0$ . У цьому випадку, як уже зазначалось, можна вибрати зручне нормування  $a_0 = 1$ .

Отже, в обох розглянутих випадках (тобто для будь-якого  $a_0 \geq 0$ ) виконується така умова:

$$a_0 + |\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0], \quad (5.21)$$

яка зараз еквівалентна умові  $a_0 + |a_1| + \dots + |a_n| + |a_{n+1}| \neq 0$ .

Сформулюємо, нарешті, наслідок з теореми 5.2 для цього часткового випадку.

**Наслідок 1 (фіксований  $T$  та закріплений  $x(T)$ ).** Нехай функції  $f_0, f_1, \dots, f_n$  мають усі частинні похідні першого порядку і неперервні разом з цими похідними за сукупністю аргументів  $x \in \mathbb{R}^n, u \in U, T \in \mathbb{R}, t \leq T$ . Нехай  $(\tilde{u}, \tilde{x})$  – розв’язок задачі оптимального керування (5.19). Тоді існує розв’язок  $\psi$  спряженої системи (5.13), який відповідає керуванню  $\tilde{u}$  та траєкторії  $\tilde{x}$ , і число  $a_0 \geq 0$  такі, що

$$a_0 + |\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0],$$

причому виконується умова максимуму

$$H(\tilde{x}(t), \tilde{u}(t), t, a_0, \psi(t)) = \sup_{u \in U} H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t)).$$

### 5.2.2. Фіксований кінцевий момент часу та вільний правий кінець траєкторії

Нехай кінцевий момент часу  $T$  фіксований, тобто  $T = T_0$ , а правий кінець траєкторії  $x(T)$  вільний, тобто жодного обмеження на  $x(T)$  не встановлено. Цей режим передбачає одне обмеження, яке можна реалізувати такою функцією  $g_1$ :

$$g_1(\xi, T) = T - T_0.$$

Отже, розглядаємо наступну задачу оптимального керування:

$$\begin{cases} J(u, x(T_0)) = \int_{t_0}^{T_0} f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(x(T_0)) \rightarrow \min; \\ \dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t); \\ x(t_0) = x_0; \\ u(t) \in U, \quad t_0 \leq t \leq T_0. \end{cases} \quad (5.22)$$

Умови трансверсальності за цього режиму набувають вигляду:

$$\begin{aligned}\psi(T_0) &= -a_0\Phi'(\tilde{x}(T_0)); \\ H(\tilde{x}(T_0), \tilde{u}(T_0), T_0, a_0, \psi(T_0)) &= a_1.\end{aligned}$$

Отже, параметр  $a_1$  знаходимо з другої умови трансверсальності

$$a_1 = H(\tilde{x}(T_0), \tilde{u}(T_0), T_0, a_0, \psi(T_0)). \quad (5.23)$$

Тепер, оскільки параметр  $a_1$  міститься лише в другій умові трансверсальності, можемо вилучити його із крайової задачі максимуму разом з другою умовою трансверсальності. Отже, крайова задача принципу максимуму набуває досить простого вигляду

$$\begin{cases} \dot{x}_i(t) = f_i(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t), & i = \overline{1, n}; \\ \dot{\psi}_i(t) = a_0 \frac{\partial}{\partial x_i} f_0(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t) - \\ \quad - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x_i} f_j(x(t), u(t), t), & i = \overline{1, n}; \\ x_k(t_0) = (x_0)_k, & k = \overline{1, n}; \\ \psi(T_0) = -a_0\Phi'(x(T_0)). \end{cases}$$

Звичайно, розв'язавши сформульовану крайову задачу максимуму, параметр  $a_1$  можна обчислити з умови (5.23). Однак для розв'язання такої задачі оптимального керування параметр  $a_1$  не потрібен.

Аналогічно попередньому випадку (фіксований  $T$  та закріплений  $x(T)$ ) неважко довести, що в цьому режимі також виконується умова (5.21), яку зручно використовувати під час нормування параметрів:

$$a_0 + |\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0]$$

(еквівалентно умові  $a_0 + |a_1| \neq 0$ ). Більш того, у цьому випадку гарантовано  $a_0 > 0$ , інакше з першої умови трансверсальності отримали б  $\psi(T_0) = 0$ . Таким чином, можемо прийняти  $a_0 = 1$ .

Сформулюємо, нарешті, наслідок з теореми 5.2 для цього окремого випадку.

**Наслідок 2 (фіксований  $T$  та вільний  $x(T)$ ).** *Нехай функції  $f_0, f_1, \dots, f_n, \Phi$  мають усі частинні похідні першого порядку і неперервні разом із цими похідними за сукупністю аргументів  $x \in \mathbb{R}^n, u \in U$ ,*

$t_0 \leq t \leq T_0$ . Нехай  $(\tilde{u}, \tilde{x})$  – розв’язок задачі оптимального керування (5.22). Тоді існує розв’язок  $\psi$  спряженої системи (5.13), який відповідає керуванню  $\tilde{u}$  та траєкторії  $\tilde{x}$ , і число  $a_0 > 0$  (можна вибрати довільним додатним, наприклад,  $a_0 = 1$ ) такі, що виконуються умови:

– умова максимуму:

$$H(\tilde{x}(t), \tilde{u}(t), T, a_0, \psi(t)) = \sup_{u \in U} H(\tilde{x}(t), u, T, a_0, \psi(t));$$

– перша умова трансверсальності:

$$\psi(T_0) = -a_0 \Phi'(\tilde{x}(T_0)).$$

### 5.2.3. Вільний кінцевий момент часу та закріплений правий кінець траєкторії

Нехай кінцевий момент часу  $T$  вільний, тобто жодного обмеження на  $T$  не встановлено, а правий кінець траєкторії  $x(T)$  закріплений, тобто  $x(T) = x_T$ . Цей режим передбачає  $n$  обмежень, які можна реалізувати такими функціями  $g_k$ :

$$g_1(\xi, T) = \xi_1 - (x_T)_1, \dots, g_n(\xi, T) = \xi_n - (x_T)_n.$$

Отже, розглядаємо наступну задачу оптимального керування

$$\begin{cases} J(u, T) = \int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(T) \rightarrow \min; \\ \dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t); \\ x(t_0) = x_0; \\ x(T) = x_T; \\ u(t) \in U, \quad t_0 \leq t \leq T. \end{cases} \quad (5.24)$$

Умови трансверсальності за цього режиму набувають вигляду:

$$\begin{aligned} \psi(\tilde{T}) &= -(a_1, a_2, \dots, a_n); \\ \max_{u \in U} H(x_T, u, \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) &= a_0 \Phi'(\tilde{T}). \end{aligned}$$

Отже, параметри  $a_1, \dots, a_n$  визначають з першої умови трансверсальності:

$$a_k = -\psi_k(\tilde{T}), \quad k = \overline{1, n} \quad (5.25)$$



(нагадаємо, що  $a_0$  можна зафіксувати нормуванням, наприклад,  $a_0 = 1$  при  $a_0 > 0$ ). Тепер, оскільки параметри  $a_1, \dots, a_n$  трапляються лише в першій умові трансверсальності, можемо вилучити їх із крайової задачі максимуму разом з першою умовою трансверсальності. Отже, крайова задача принципу максимуму набуває досить простого вигляду

$$\begin{cases} \dot{x}_i(t) = f_i(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t), & i = \overline{1, n}; \\ \dot{\psi}_i(t) = a_0 \frac{\partial}{\partial x_i} f_0(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t) - \\ \quad - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x_i} f_j(x(t), u(t), t), & i = \overline{1, n}; \\ x_k(t_0) = (x_0)_k, & k = \overline{1, n}; \\ x_k(T) = (x_T)_k, & k = \overline{1, n}; \\ \max_{u \in U} H(x_T, u, T, a_0, \psi(T)) = a_0 \Phi'(T). \end{cases}$$

Звичайно, розв'язавши сформульовану крайову задачу максимуму, параметри  $a_1, \dots, a_n$  можна обчислити з умов (5.25). Однак для розв'язання цієї задачі оптимального керування параметри  $a_1, \dots, a_n$  не потрібні.

Легко перевірити, що цього разу також виконується умова (5.21), яку зручно застосовувати під час нормування параметрів:

$$a_0 + |\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0]$$

(еквівалентно умові  $a_0 + |a_1| + \dots + |a_n| \neq 0$ ).

Сформулюємо, нарешті, наслідок з теореми 5.2 для наведеного випадку.

**Наслідок 3 (вільний  $T$  та закріплений  $x(T)$ ).** *Нехай функції  $f_0, f_1, \dots, f_n, \Phi$  мають усі частинні похідні першого порядку і неперервні разом із цими похідними за сукупністю аргументів  $x \in \mathbb{R}^n, u \in U, T \in \mathbb{R}, t \leq T$ . Нехай  $(\tilde{u}, \tilde{x})$  – розв'язок задачі оптимального керування (5.24). Тоді існує розв'язок  $\psi$  спряженої системи (5.13), який відповідає керуванню  $\tilde{u}$  та траєкторії  $\tilde{x}$ , і числа  $a_0 \geq 0, a_1, \dots, a_n$  такі, що*

$$a_0 + |\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0],$$

причому виконуються:

- умова максимуму: при кожному  $t \in [t_0, \tilde{T}]$  функція Гамільтона  $H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t))$  досягає максимуму за  $u$  при  $u = \tilde{u}(t)$ , тобто

$$H(\tilde{x}(t), \tilde{u}(t), t, a_0, \psi(t)) = \sup_{u \in U} H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t));$$

– друга умова трансверсальності на правому кінці:

$$\max_{u \in U} H(x_T, u, \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) = a_0 \Phi'(\tilde{T}).$$

#### 5.2.4. Вільний кінцевий момент часу та вільний правий кінець траєкторії

Нехай кінцевий момент часу  $T$  та правий кінець траєкторії  $x(T)$  вільні, тобто жодного обмеження на  $T$  та  $x(T)$  не встановлено. Цей режим не передбачає обмежень, і функцій  $g_k$  зараз немає ( $m = 0$ ).

Отже, розглядаємо наступну задачу оптимального керування:

$$\begin{cases} J(u, T, x(T)) = \int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(x(T), T) \rightarrow \min; \\ \dot{x}(t) = f(x(t), u(t)); \\ x(t_0) = x_0; \\ u(t) \in U, \quad t_0 \leq t \leq T. \end{cases} \quad (5.26)$$

Умови трансверсальності за цього режиму набувають вигляду:

$$\begin{aligned} \psi(\tilde{T}) &= -a_0 \Phi'_x(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}); \\ \max_{u \in U} H(x_T, u, \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) &= a_0 \Phi'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}). \end{aligned}$$

Отже, крайова задача принципу максимуму набуває вигляду

$$\begin{cases} \dot{x}_i(t) = f_i(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t), \quad i = \overline{1, n}; \\ \dot{\psi}_i(t) = a_0 \frac{\partial}{\partial x_i} f_0(x(t), v(t, x(t), a_0, \psi(t)), t) - \\ \quad - \sum_{j=1}^n \psi_j(t) \frac{\partial}{\partial x_i} f_j(x(t), u(t), t), \quad i = \overline{1, n}; \\ x_k(t_0) = (x_0)_k, \quad k = \overline{1, n}; \\ \psi(\tilde{T}) = -a_0 \Phi'_x(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}); \\ \max_{u \in U} H(x_T, u, \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) = a_0 \Phi'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}). \end{cases}$$

За цього режиму існує лише один параметр  $a_0 \geq 0$  і за умовою теорему 5.2 отримуємо:  $a_0 > 0$ . Отже, з міркувань нормування, можемо вибрати єдиний параметр  $a_0$  довільним додатним числом, наприклад,  $a_0 = 1$ .

Сформулюємо, нарешті, наслідок з теореми 5.2 для цього окремого випадку.

**Наслідок 4 (вільні  $T$  та  $x(T)$ ).** Нехай функції  $f_0, f_1, \dots, f_n, \Phi$  мають усі частинні похідні першого порядку і неперервні разом із цими похідними за сукупністю аргументів  $x \in \mathbb{R}^n, u \in U, T \in \mathbb{R}, t \leq T$ . Нехай  $(\tilde{u}, \tilde{x})$  – розв’язок задачі оптимального керування (5.26). Тоді існує розв’язок  $\psi$  спряженої системи (5.13), який відповідає керуванню  $\tilde{u}$  та траєкторії  $\tilde{x}$ , і числа  $a_0 \geq 0, a_1, \dots, a_n$  такі, що

$$a_0 + |\psi_1(t)| + |\psi_2(t)| + \dots + |\psi_n(t)| \neq 0, \quad \forall t \in [0, T_0],$$

причому виконуються:

- умова максимуму: при кожному  $t \in [t_0, \tilde{T}]$  функція Гамільтона  $H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t))$  досягає максимуму за  $u$  при  $u = \tilde{u}(t)$ , тобто

$$H(\tilde{x}(t), \tilde{u}(t), t, a_0, \psi(t)) = \sup_{u \in U} H(\tilde{x}(t), u, t, a_0, \psi(t));$$

- перша умова трансверсальності на правому кінці:

$$\psi(\tilde{T}) = -a_0 \Phi'_x(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T});$$

- друга умова трансверсальності на правому кінці:

$$\max_{u \in U} H(x_T, u, \tilde{T}, a_0, \psi(\tilde{T})) = a_0 \Phi'_T(\tilde{x}(\tilde{T}), \tilde{T}).$$

### 5.2.5. Загальні зауваження

У вищенаведеному матеріалі було розглянуто два типи обмежень на правий кінець траєкторії – відсутність обмежень на  $x(T)$  та жорстка фіксація ( $x(T) = x_T$ ). Тут слід зробити три зауваження.

**Зауваження 5.1.** Часто трапляється комбінація розглянутих обмежень на  $x(T)$ , тобто деякі координати  $x(T)$  закріплені, а інші вільні:

$$x_i(T) = (x_T)_i, \quad i \in \{j_1, j_2, \dots, j_k\}.$$

У цьому разі до закріплених координат  $x_i(T) = (x_T)_i, i = j_1, j_2, \dots, j_k$  можна застосувати схему, запропоновану для закріпленого кінця траєкторії, тобто відповідні умови трансверсальності разом з відповідними параметрами вилучаються із крайової задачі (5.17), (5.18) (див. підрозд. 5.3, приклад 5.3).

**Зауваження 5.2.** Очевидно, що випадками жорсткого закріплення та повної свободи не вичерпуються всі можливі обмеження на правому кінці траєкторії. Зокрема, у задачі може існувати нетривіальний функціональний зв'язок між кінцем траєкторії  $x(T)$  і моментом часу  $T$ , тобто одна або декілька функцій обмеження  $g_k(\xi, T)$  можуть суттєво залежати від обох змінних (див. підрозд. 5.3, приклад 5.4).

**Зауваження 5.3.** Схема застосування принципу максимуму, запропонована в підрозд. 5.1.3, має лише загальнорекомендаційний характер. Іноді можна прискорити розв'язання задачі, якщо відступити від запропонованої схеми. Так, якщо спряжена система не містить векторів  $x$  та  $u$  (це можливо, якщо система (5.4), що описує об'єкт, лінійна), доцільно спочатку знайти загальний розв'язок спряженої системи (5.13), а вже потім, використовуючи знайдений вираз для  $\psi(t)$ , переходити до загальної схеми.

## 5.3. Приклади розв'язання задач оптимального керування

**Приклад 5.1.** Нехай точка рухається по прямій за законом

$$\ddot{x}(t) = u(t), \quad 0 \leq t \leq T$$

за фіксованих  $x(0)$  та  $x'(0)$ . Потрібно знайти керування  $u$ , яке переводить точку з початкового положення в початок координат за мінімальний час  $T$ . При цьому швидкість точки в кінці траєкторії повинна бути нульовою, а керування має задовольняти умову:

$$|u(t)| \leq 1, \quad t \in [0, T].$$

Застосуємо до задачі принцип максимуму Понтрягіна. Спочатку позбавимось другої похідної, увівши двовимірний вектор фазових змінних:  $x_1 = x$ ,  $x_2 = \dot{x}$ . Тепер рух керованого об'єкта можна описати системою диференціальних рівнянь першого порядку:

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= x_2, \\ \dot{x}_2 &= u.\end{aligned}$$

Початкове положення  $x(0) = x^0 = (x_1^0, x_2^0)$  при  $t_0 = 0$  та кінцеве положення  $x(T) = (0, 0)$  за умовою задачі фіксовані, а кінцевий момент часу  $T$  незакріплений, тобто маємо випадок, розглянутий в підрозд. 5.2.2. У цій задачі  $U = [-1, 1]$ ,  $f_0 \equiv 1$ ,  $\Phi \equiv 0$ . Функція Гамільтона має вигляд

$$H = -a_0 + \psi_1 x_2 + \psi_2 u.$$

Спряжена система має вигляд:

$$\begin{aligned}\dot{\psi}_1 &= -H'_{x_1} = 0, \\ \dot{\psi}_2 &= -H'_{x_2} = -\psi_1.\end{aligned}$$

Як зазначалось у підрозд. 5.2.2, у цьому випадку можна не використовувати першу умову трансверсальності (вилучивши відповідні параметри). Друга умова трансверсальності для цієї задачі має вигляд

$$-a_0 + \psi_1(T)x_2(T) + \psi_2(T)u(T) = 0. \quad (5.27)$$

Отже, крайова задача принципу максимуму набуває вигляду

$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = x_2(t); \\ \dot{x}_2(t) = \tilde{u}(t); \\ \dot{\psi}_1(t) = 0; \\ \dot{\psi}_2(t) = -\psi_1; \\ x_k(0) = (x_0)_k, \quad k = \overline{1, 2}; \\ x_k(T) = 0, \quad k = \overline{1, 2}; \\ -a_0 + \psi_1(T)x_2(T) + \psi_2(T)\tilde{u}(T) = 0, \end{cases}$$

де оптимальне керування  $\tilde{u}(t)$  обчислюється з умови максимізації функції Гамільтона:

$$-a_0 + \psi_1(t)x_2(t) + \psi_2(t)\tilde{u}(t) = \sup_{u \in U} (-a_0 + \psi_1(t)x_2(t) + \psi_2(t)u).$$

Оскільки тепер спряжена система має дуже простий вигляд, не містить  $x$  та  $\psi$  і допускає явний запис загального розв'язку, є сенс дещо відступити від загальної схеми і спочатку виписати загальний розв'язок спряженої системи, а вже потім шукати оптимальне керування з умови

максимізації функції Гамільтона (див. зауваження 5.3). Загальний розв'язок спряженої системи можна записати в явному вигляді:

$$\psi_1(t) = C; \quad \psi_2(t) = -Ct + D,$$

де  $C, D$  – константи інтегрування.

Беручи до уваги умову нормування (5.21), розглянемо випадок  $|C| + |D| \neq 0$  (інакше, із (5.27) отримуємо  $a_0 = 0$ , що суперечить умові (5.21)). Максимум функції  $H$  по  $u \in U$  досягається лише за такого керування  $\tilde{u}$ , яке задовольняє умову:

$$\tilde{u}(t) = \begin{cases} 1, & \psi_2(t) > 0; \\ -1, & \psi_2(t) < 0. \end{cases}$$

Очевидно, що при  $\psi_2(t) = 0$  керування  $\tilde{u}(t)$  може набувати довільного значення. Проте, ураховуючи вимогу неперервності  $u$  справа, а також умову  $\psi_2(t) \not\equiv 0$  ( $\psi_2(t) \equiv 0 \Rightarrow C = D = 0$ ) отримуємо, що  $\tilde{u}(t) \in \{-1, 1\}$  і при  $\psi_2(t) = 0$ .

Отже, оптимальне керування може набувати лише двох значень  $u(t) \in \{-1, 1\}$  для всіх  $t \in [0, T]$ . Далі, завдяки лінійності  $\psi_2$ , оптимальне керування  $\tilde{u}$  може мати не більше однієї «точки перемикання» – точки розриву, де функція  $\tilde{u}$  змінює знак.

Далі, як приклад, розглянемо конкретну початкову умову:  $x^0 = (1, 0)$ .

Легко переконатись, що функції керування  $u(t) = \begin{cases} 1, & 0 \leq t < t_1; \\ -1, & t_1 \leq t \leq T, \end{cases}$   
 $u(t) \equiv 1$  та  $u(t) \equiv -1$  не можуть перевести точку  $x(t)$  з положення  $(1, 0)$  в  $(0, 0)$ , тобто оптимальне керування  $\tilde{u}(t)$  повинно мати точку перемикання  $t_1 \in (0, T)$  із  $-1$  в  $1$ :

$$\tilde{u}(t) = \begin{cases} -1, & 0 \leq t < t_1; \\ 1, & t_1 \leq t \leq T. \end{cases}$$

Такому керуванню та початковим умовам  $x_1(0) = 1, x_2(0) = 0$  відповідає траєкторія:

$$x_1(t) = \begin{cases} 1 - \frac{t^2}{2}, & 0 \leq t < t_1; \\ \frac{t^2}{2} - 2t_1t + t_1^2 + 1, & t_1 \leq t \leq T; \end{cases}$$

$$x_2(t) = \begin{cases} -t, & 0 \leq t < t_1; \\ t - 2t_1, & t_1 \leq t \leq T. \end{cases}$$

З умов  $x_1(T) = x_2(T) = 0$  знаходимо:  $T = \tilde{T} = 2$ ,  $t_1 = \frac{\tilde{T}}{2} = 1$  (система має також розв'язок  $t_1 = -1$ ,  $T = -2$ , який відкидаємо, оскільки від'ємний час не відповідає вимогам задачі).

Отже, принцип максимуму дозволяє лише одне оптимальне керування:

$$\tilde{u}(t) = \begin{cases} -1, & 0 \leq t < 1; \\ 1, & 1 \leq t \leq 2. \end{cases}$$

Існування оптимального керування можна довести, розглянувши фізичну суть задачі (зараз не будемо цього робити). Отже, оптимальне керування  $\tilde{u}(t)$  існує, воно єдине і йому відповідає така оптимальна траєкторія:

$$\tilde{x}_1(t) = \begin{cases} 1 - \frac{t^2}{2}, & 0 \leq t < 1; \\ \frac{(t-2)^2}{2}, & 1 \leq t \leq 2; \end{cases}$$

$$\tilde{x}_2(t) = \begin{cases} -t, & 0 \leq t < 1; \\ t - 2, & 1 \leq t \leq 2. \end{cases}$$

Відповідні графіки наведені на рис. 5.1.

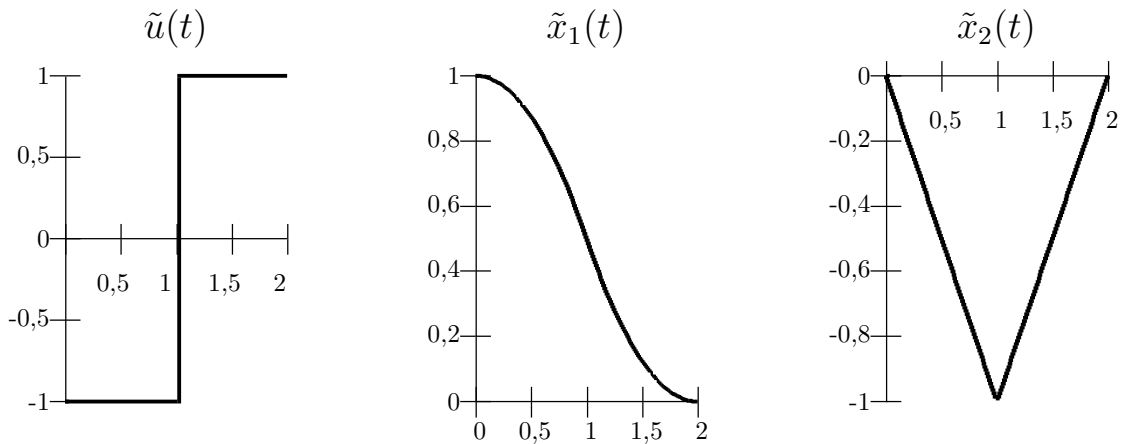


Рис. 5.1

Цікаво, що для розв'язання задачі, тобто для знаходження оптимального керування  $\tilde{u}$  та відповідної траєкторії  $\tilde{x}$ , константи  $C$  та  $D$  не обчислювали, а знайшли лише точку перемикання  $t_1 = T/2 = 1$ , яка визначає зв'язок між  $C$  та  $D$ :

$$\psi_2(t_1) = 0 \Leftrightarrow -C + D = 0 \Leftrightarrow C = D.$$

Додаткове рівняння для обчислення  $C$  та  $D$  надається другою умовою трансверсальності (5.27):

$$-a_0 + \psi_1(\tilde{T})x_2(\tilde{T}) + \psi_2(\tilde{T})\tilde{u}(\tilde{T}) = 0 \Leftrightarrow -a_0 + (-C\tilde{T} + D)\tilde{u}(\tilde{T}) = 0 \Leftrightarrow a_0 = -C.$$

( $\tilde{u}(\tilde{T}) = 1$ , оскільки функція  $\tilde{u}$  зростає від  $\tilde{u}(0) = -1$  до  $\tilde{u}(\tilde{T}) = 1$  і має лише одну точку перемикання  $t_1 = \frac{\tilde{T}}{2}$ ).

Отже, як і слід було чекати, параметр  $a_0 = -C$  та функції  $\psi_1(t) = C$  і  $\psi_2(t) = -C(t - 1)$  визначені з точністю до додатного множника  $-C$  (зазначимо, що  $C < 0$ , оскільки  $\psi_2(t) = -C(t - 1)$  має зростати).

**Приклад 5.2.** Нехай, як і в попередньому прикладі, точка рухається по прямій за законом

$$\ddot{x}(t) = u(t), \quad 0 \leq t \leq T,$$

початкове положення та швидкість фіксовані:  $x'(0) = 0$ ,  $x(0) = 0$ .

Потрібно знайти керування  $u$ , яке переводить точку з початку координат у положення  $x(T) = 1$ ,  $\dot{x}(T) = 0$ , мінімізуючи функціонал

$$J(u) = \int_0^T u^2(t) dt.$$

Кінцевий момент  $T$  – фіксований.

Як і в попередньому прикладі, позбавимось другої похідної, увівши двовимірний вектор фазових змінних  $x_1 = x$ ,  $x_2 = \dot{x}$ :

$$\begin{aligned} \dot{x}_1 &= x_2, \\ \dot{x}_2 &= u. \end{aligned}$$

Початкове положення  $x(0) = (0, 0)$ , правий кінець  $x(T) = (1, 0)$  та кінцевий момент  $T$  за умовою задачі фіксовані, тобто маємо випадок, розглянутий в підрозд. 5.2.1. У цій задачі  $U = \mathbb{R}$ ,  $f_0(x(t), u(t), t) = u(t)$ ,  $\Phi \equiv 0$ . Функція Гамільтона та спряжена система мають вигляд

$$H(x, u, T, a_0, \psi) = -a_0 u^2 + \psi_1 x_2 + \psi_2 u, \quad \begin{cases} \dot{\psi}_1 = 0, \\ \dot{\psi}_2 = -\psi_1. \end{cases}$$



Отже, крайова задача принципу максимуму має вигляд

$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = x_2(t); \\ \dot{x}_2(t) = \tilde{u}(t); \\ \dot{\psi}_1(t) = 0; \\ \dot{\psi}_2(t) = -\psi_1(t); \\ x_k(0) = 0, \quad k = \overline{1, n}; \\ x_1(T) = 1, \quad x_2(T) = 0, \end{cases}$$

де оптимальне керування  $\tilde{u}(t)$  обчислюють з умови максимізації функції Гамільтона

$$-a_0\tilde{u}(t)^2 + \psi_1(t)x_2(t) + \psi_2(t)\tilde{u}(t) = \sup_{u \in \mathbb{R}}(-a_0u^2 + \psi_1(t)x_2(t) + \psi_2(t)u).$$

Запишемо загальний розв'язок спряженої системи:

$$\psi_1(t) = C; \quad \psi_2(t) = -Ct + D, \quad C, D \in \mathbb{R}.$$

Припустимо, що  $a_0 = 0$ . Тоді функція Гамільтона має максимум за  $u$  лише при тих  $t$ , коли  $\psi_2(t) = 0$ , тобто  $\psi_2 \equiv 0$ ,  $\psi_1 = -\dot{\psi}_2 \equiv 0$ , що суперечить умові (5.21). Отже,  $a_0 > 0$ , і з міркувань нормування можемо зафіксувати  $a_0 = 1$ .

Максимум функції Гамільтона досягається при  $\tilde{u}(t) = \frac{\psi_2(t)}{2} = \frac{-Ct+D}{2}$ . Такому керуванню за початкових умов  $(x_1(0), x_2(0)) = (0, 0)$  відповідає траєкторія

$$\begin{cases} x_1(t) = -\frac{Ct^3}{12} + \frac{Dt^2}{4}; \\ x_2(t) = -\frac{Ct^2}{4} + \frac{Dt}{2}. \end{cases}$$

Константи  $C$  та  $D$  знаходимо з умов на правому кінці інтервалу:

$$\begin{cases} x_1(T) = -\frac{CT^3}{12} + \frac{DT^2}{4} = 0; \\ x_2(T) = -\frac{CT^2}{4} + \frac{DT}{2} = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C = \frac{24}{T^3}; \\ D = \frac{12}{T^2}. \end{cases}$$

Отже, отримуємо оптимальне керування та відповідну траєкторію:

$$\begin{aligned} \tilde{u}(t) &= -\frac{12t}{T^3} + \frac{6}{T^2}; \\ \tilde{x}_1(t) &= -\frac{2t^3}{T^3} + \frac{3t^2}{T^2}; \\ \tilde{x}_2(t) &= -\frac{6t^2}{T^3} + \frac{6t}{T^2}. \end{aligned}$$

Наведемо відповідні графіки для випадку  $T = 1$  (рис. 5.2).

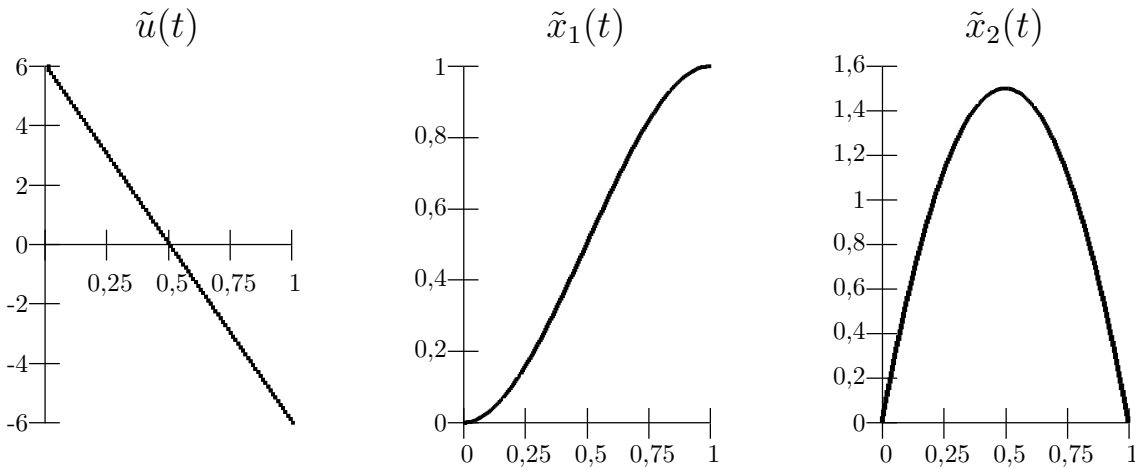


Рис. 5.2

**Приклад 5.3.** Нехай, як і в попередньому прикладі, точка рухається по прямій за законом

$$\ddot{x}(t) = u(t), \quad 0 \leq t \leq T,$$

початкове положення та швидкість фіксовані:  $x'(0) = 0$ ,  $x(0) = 0$ .

Потрібно знайти керування  $u$ , яке переводить точку з початку координат у положення  $x(T) = 1$  з довільною кінцевою швидкістю ( $\dot{x}(T) \in \mathbb{R}$ ), мінімізуючи функціонал

$$J(u) = \int_0^T u^2(t) dt.$$

Кінцевий момент  $T$  – фіксований.

Як і в попередньому прикладі, позбавимось другої похідної, увівши двовимірний вектор фазових змінних  $x_1 = x$ ,  $x_2 = \dot{x}$ :

$$\dot{x}_1 = x_2, \quad \dot{x}_2 = u.$$

Початкове положення та перша координата вектора  $x(T)$  фіксовані:  $x(0) = (0, 0)$ ,  $x_1(T) = 1$ ; значення  $x_2(T)$  вільне. Отже, маємо одне обмеження на правому кінці траєкторії:

$$g_1((x_1(T), x_2(T)), T) = 0,$$

де  $g_1(\xi, T) = \xi_1 - 1$ ,  $\xi = (\xi_1, \xi_2)$ .

Згідно із теоремою 5.2 вводимо до розгляду  $a_0 \geq 0$  та  $a_1 \in \mathbb{R}$  (у нашому випадку  $m = 1$ ). Випишемо першу умову трансверсальності:

$$\psi_1(T) = -a_1; \quad \psi_2(T) = 0.$$

У цій задачі  $U = \mathbb{R}$ ,  $f_0(x(t), u(t), t) = u^2(t)$ ,  $\Phi \equiv 0$ . Функція Гамільтона та спряжена система мають вигляд

$$H(x, u, T, a_0, \psi) = -a_0 u^2 + \psi_1 x_2 + \psi_2 u, \quad \begin{cases} \dot{\psi}_1 = 0, \\ \dot{\psi}_2 = -\psi_1. \end{cases}$$

Отже, крайова задача (5.17), (5.18) для цього випадку має вигляд

$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = x_2(t), \quad \dot{x}_2(t) = \tilde{u}(t); \\ \dot{\psi}_1(t) = 0, \quad \dot{\psi}_2(t) = -\psi_1(t); \\ x_1(0) = 0, \quad x_2(0) = 0; \\ x_1(T) = 1; \\ \psi_1(T) = -a_1, \quad \psi_2(T) = 0, \end{cases} \quad (5.28)$$

де оптимальне керування  $\tilde{u}(t)$  обчислюють з умови максимізації функції Гамільтона

$$-a_0 \tilde{u}(t)^2 + \psi_1(t) x_2(t) + \psi_2(t) \tilde{u}(t) = \sup_{u \in \mathbb{R}} (-a_0 u^2 + \psi_1(t) x_2(t) + \psi_2(t) u).$$

Як і слід було чекати (див. зауваження 5.1), параметр  $a_1$  міститься лише в першій умові трансверсальності і його можна вилучити з розгляду разом з умовою  $\psi_1(T) = -a_1$ . Отже, система (5.28) набуває вигляду

$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = x_2(t), \quad \dot{x}_2(t) = \tilde{u}(t); \\ \dot{\psi}_1(t) = 0, \quad \dot{\psi}_2(t) = -\psi_1(t); \\ x_1(0) = 0, \quad x_2(0) = 0; \\ x_1(T) = 1; \\ \psi_2(T) = 0. \end{cases}$$

Випишемо загальний розв'язок спряженої системи:

$$\psi_1(t) = C, \quad \psi_2(t) = -Ct + D, \quad C, D \in \mathbb{R}.$$

Припустимо, що  $a_0 = 0$ . Тоді функція Гамільтона має максимум за  $u$  лише при тих  $t$ , коли  $\psi_2(t) = 0$ , тобто  $\psi_2 \equiv 0$ ,  $\psi_1 = -\dot{\psi}_2 \equiv 0$ , що суперечить умові  $a_0 + |a_1| \neq 0$ . Отже,  $a_0 > 0$  і з міркувань нормування можемо зафіксувати  $a_0 = 1$ .

### 5.3. Приклади розв'язання задач оптимального керування

Максимум функції Гамільтона досягається при  $\tilde{u}(t) = \frac{\psi_2(t)}{2} = \frac{-Ct+D}{2}$ .  
Такому керуванню за нульових початкових умов відповідає траєкторія

$$\begin{cases} x_1(t) = -\frac{Ct^3}{12} + \frac{Dt^2}{4}; \\ x_2(t) = -\frac{Ct^2}{4} + \frac{Dt}{2}. \end{cases}$$

Константи  $C$  та  $D$  знаходимо з умови на правому кінці інтервалу та з першої умови трансверсальності:

$$\begin{cases} x_1(T) = -\frac{CT^3}{12} + \frac{DT^2}{4} = 1; \\ \psi_2(T) = -CT + D = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} C = \frac{6}{T^3}; \\ D = \frac{6}{T^2}. \end{cases}$$

Отже, отримуємо оптимальне керування та відповідну траєкторію:

$$\begin{aligned} \tilde{u}(t) &= \frac{3(T-t)}{T^3}; \\ \tilde{x}_1(t) &= -\frac{t^3}{2T^3} + \frac{3t^2}{2T^2}; \\ \tilde{x}_2(t) &= -\frac{3t^2}{2T^3} + \frac{3t}{T^2}. \end{aligned}$$

Наведемо відповідні графіки для випадку  $T = 1$  (рис. 5.3).

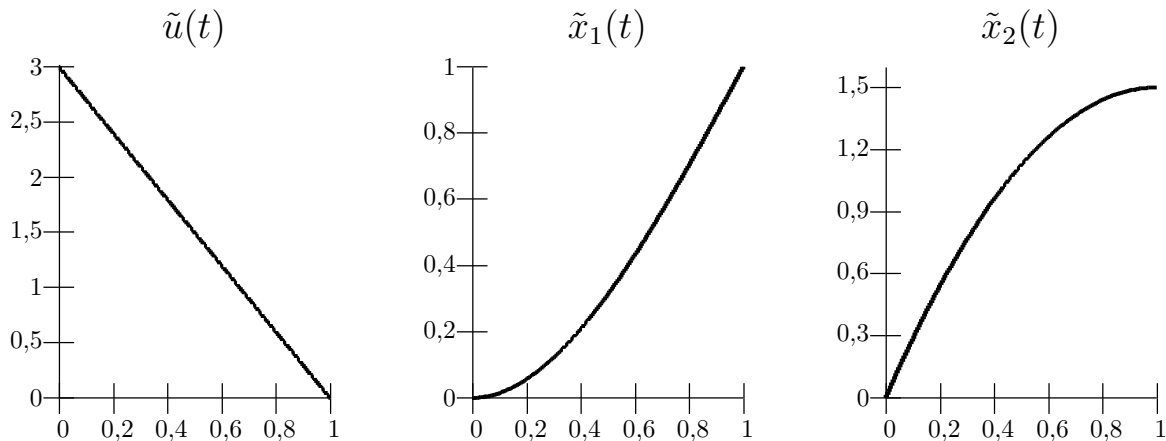


Рис. 5.3

**Приклад 5.4.** Розглянемо двовимірний випадок. Нехай керований об'єкт  $(x(t), y(t))$  рухається на площині за законом

$$\begin{cases} \ddot{x}(t) = u_1(t); \\ \ddot{y}(t) = u_2(t), \end{cases}$$

$0 \leq t \leq T$ , початкове положення та швидкість фіксовані:  $x'(0) = 0$ ,  $x(0) = 0$ ,  $y'(0) = 0$ ,  $y(0) = 0$ . Потрібно в момент часу  $t = T$  зустрітися з точкою  $M = (r \cos wt, r \sin wt)$ , мінімізуючи функціонал

$$J(u, T) = \int_0^T (u_1^2(t) + u_2^2(t)) dt + KT,$$

де  $r > 0$ ,  $w > 0$ ,  $K > 0$  – фіксовані константи.

Швидкість об'єкта в момент зустрічі  $t = T$  має дорівнювати швидкості точки  $M$ , тобто  $(\dot{x}(T), \dot{y}(T)) = (-rw \sin wT, rw \cos wT)$ . Кінцевий момент  $T$  вважаємо нефіксованим.

Як і в попередніх прикладах, позбавимось другої похідної, увівши чотиривимірний вектор фазових змінних  $x_1 = x$ ,  $\dot{x}_2 = \dot{x}_1$ ,  $y_1 = y$ ,  $\dot{y}_2 = \dot{y}_1$ :

$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = x_2(t), & \dot{y}_1(t) = y_2(t); \\ \dot{x}_2(t) = u_1(t), & \dot{y}_2(t) = u_2(t). \end{cases}$$

Згідно з умовою задачі, маємо такі обмеження на правому кінці траєкторії (для зручності використовуємо двовимірну індексацію):

$$g_{i,j}((x_1(T), x_2(T), y_1(T), y_2(T)), T) = 0, \quad i, j \in \{1, 2\},$$

де

$$\begin{aligned} g_{1,1}(\xi, T) &= \xi_{1,1} - r \cos(wT); & g_{1,2}(\xi, T) &= \xi_{1,2} + rw \sin(wT); \\ g_{2,1}(\xi, T) &= \xi_{2,1} - r \sin(wT); & g_{2,2}(\xi, T) &= \xi_{2,2} - rw \cos(wT); \\ \xi &= (\xi_{1,1}, \xi_{1,2}, \xi_{2,1}, \xi_{2,2}). \end{aligned}$$

У цій задачі маємо:  $U = \mathbb{R}^2$ ,  $f_0(x(t), u(t), t) = u_1^2(t) + u_2^2(t)$ ,  $\Phi((x_1(T), x_2(T), y_1(T), y_2(T)), T) = KT$ .

Згідно із теоремою 5.2 уводимо до розгляду параметри  $a_0 \geq 0$  та  $a_{1,1}, a_{1,2}, a_{2,1}, a_{2,2} \in \mathbb{R}$ . Функція Гамільтона для цієї задачі має вигляд

$$H(x, u, T, a_0, \psi) = -a_0(u_1^2 + u_2^2) + \psi_{1,1}x_2 + \psi_{1,2}u_1 + \psi_{2,1}y_2 + \psi_{2,2}u_2$$

(для координат вектор-функції  $\psi(t) = (\psi_{1,1}(t), \psi_{1,2}(t), \psi_{2,1}(t), \psi_{2,2}(t))$  також застосовуємо двовимірну індексацію).

Випишемо спряжену систему

$$\begin{cases} \dot{\psi}_{1,1}(t) = 0; & \dot{\psi}_{1,2}(t) = -\psi_{1,1}(t); \\ \dot{\psi}_{2,1}(t) = 0; & \dot{\psi}_{2,2}(t) = -\psi_{2,1}(t). \end{cases}$$

Випишемо першу та другу умови трансверсальності:

$$\begin{aligned} \psi_{1,1}(T) = -a_{1,1}; \quad \psi_{1,2}(T) = -a_{1,2}; \quad \psi_{2,1}(T) = -a_{2,1}; \quad \psi_{2,2}(T) = -a_{2,2}; \\ \sup_{(u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2} \left( -a_0(u_1^2 + u_2^2) + \psi_{1,1}(T)x_2(T) + \psi_{1,2}(T)u_1 + \right. \\ \left. + \psi_{2,1}(T)y_2(T) + \psi_{2,2}(T)u_2 \right) = \\ = a_0K + a_{1,1}rw \sin wT + a_{1,2}rw^2 \cos wT - a_{2,1}rw \cos wT + a_{2,2}rw^2 \sin wT. \end{aligned}$$

Отже, крайова задача принципу максимуму (5.17), (5.18) для цього випадку має вигляд

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}_1(t) = x_2(t), \quad \dot{y}_1(t) = y_2(t); \\ \dot{x}_2(t) = \tilde{u}_1(t), \quad \dot{y}_2(t) = \tilde{u}_2(t); \\ \dot{\psi}_{1,1}(t) = 0, \quad \dot{\psi}_{1,2}(t) = -\psi_{1,1}(t); \\ \dot{\psi}_{2,1}(t) = 0, \quad \dot{\psi}_{2,2}(t) = -\psi_{2,1}(t); \\ x_1(0) = 0, \quad y_1(0) = 0; \\ x_2(0) = 0, \quad y_2(0) = 0; \\ x_1(T) = r \cos wT, \quad y_1(T) = r \sin wT; \\ x_2(T) = -rw \sin wT, \quad y_2(T) = rw \cos wT; \\ \psi_{1,1}(T) = -a_{1,1}, \quad \psi_{1,2}(T) = -a_{1,2}; \\ \psi_{2,1}(T) = -a_{2,1}, \quad \psi_{2,2}(T) = -a_{2,2}; \\ -a_0(\tilde{u}_1(T)^2 + \tilde{u}_2(T)^2) + \psi_{1,1}(T)x_2(T) + \psi_{1,2}(T)\tilde{u}_1(T) + \\ + \psi_{2,1}(T)y_2(T) + \psi_{2,2}(T)\tilde{u}_2(T) = \\ = a_0K + a_{1,1}rw \sin wT + a_{1,2}rw^2 \cos wT - \\ - a_{2,1}rw \cos wT + a_{2,2}rw^2 \sin wT, \end{array} \right. \quad (5.29)$$

де оптимальне керування  $\tilde{u}(t)$  обчислюється з умови максимізації функ-

ції Гамільтона

$$\begin{aligned} & -a_0(\tilde{u}_1(t)^2 + \tilde{u}_2(t)^2) + \psi_{1,1}(t)x_2(t) + \psi_{1,2}(t)\tilde{u}_1(t) + \psi_{2,1}(t)y_2(t) + \psi_{2,2}(t)\tilde{u}_2(t) = \\ & = \sup_{(u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2} \left( -a_0(u_1^2 + u_2^2) + \psi_{1,1}(t)x_2(t) + \psi_{1,2}(t)u_1 + \psi_{2,1}(t)y_2(t) + \psi_{2,2}(t)u_2 \right). \end{aligned}$$

Перша умова трансверсальності дозволяє виразити параметри  $a_{i,j}$  через  $\psi_{i,j}$  ( $i, j \in \{1, 2\}$ ). Підставивши в (5.29) замість  $a_{i,j}$  вираз  $-\psi_{i,j}(T)$  ( $i, j \in \{1, 2\}$ ), можемо вилючити параметри  $a_{i,j}$  з розгляду разом з умовами  $a_{i,j} = -\psi_{i,j}(T)$  ( $i, j \in \{1, 2\}$ ). Крім того, використовуючи явний вираз для  $x_i(T)$ ,  $y_i(T)$  ( $i = 1, 2$ ), можна суттєво спростити другу умову трансверсальності. Після відповідних підстановок і спрощень система (5.29) набуває вигляду

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}_1(t) = x_2(t), \quad \dot{y}_1(t) = y_2(t); \\ \dot{x}_2(t) = \tilde{u}_1(t), \quad \dot{y}_2(t) = \tilde{u}_2(t); \\ \dot{\psi}_{1,1}(t) = 0, \quad \dot{\psi}_{1,2}(t) = -\psi_{1,1}(t); \\ \dot{\psi}_{2,1}(t) = 0, \quad \dot{\psi}_{2,2}(t) = -\psi_{2,1}(t); \\ x_1(0) = 0, \quad y_1(0) = 0; \\ x_2(0) = 0, \quad y_2(0) = 0; \\ x_1(T) = r \cos wT, \quad y_1(T) = r \sin wT; \\ x_2(T) = -rw \sin wT, \quad y_2(T) = rw \cos wT; \\ -a_0(\tilde{u}_1(T)^2 + \tilde{u}_2(T)^2) + \psi_{1,2}(T)\tilde{u}_1(T) + \psi_{2,2}(T)\tilde{u}_2(T) = \\ = a_0K - \psi_{1,2}rw^2 \cos wT - \psi_{2,2}rw^2 \sin wT. \end{array} \right. \quad (5.30)$$

Випишемо загальний розв'язок спряженої системи

$$\left\{ \begin{array}{l} \psi_{1,1}(t) = A, \quad \psi_{1,2}(t) = -At + B, \\ \psi_{2,1}(t) = C, \quad \psi_{2,2}(t) = -Ct + D, \end{array} \right. \quad A, B, C, D \in \mathbb{R}.$$

Припустимо, що  $a_0 = 0$ . Тоді функція Гамільтона має максимум за  $(u_1, u_2)$  лише при тих  $t$ , коли  $\psi_{1,2}(t) = \psi_{2,2}(t) = 0$ , тобто  $\psi_{1,2} = \psi_{2,2} \equiv 0$ . Але тоді  $\psi_{1,1} = -\dot{\psi}_{1,2} \equiv 0$ ,  $\psi_{2,1} = -\dot{\psi}_{2,2} \equiv 0$ , що суперечить умові  $a_0 + |a_{1,1}| + |a_{1,2}| + |a_{2,1}| + |a_{2,2}| \neq 0$ . Отже,  $a_0 > 0$ , і з міркувань нормування можемо зафіксувати  $a_0 = 1$ .

Максимум функції Гамільтона досягається при

$$\tilde{u}_1(t) = \frac{\psi_{1,2}(t)}{2} = \frac{-At + B}{2}; \quad \tilde{u}_2(t) = \frac{\psi_{2,2}(t)}{2} = \frac{-Ct + D}{2}. \quad (5.31)$$

Такому керуванню за початкових умов  $x_1(0) = y_1(0) = 0$ ,  $x_2(0) = y_2(0) = 0$  відповідає траєкторія

$$\begin{cases} x_1(t) = -\frac{At^3}{12} + \frac{Bt^2}{4}, & x_2(t) = -\frac{At^2}{4} + \frac{Bt}{2}; \\ y_1(t) = -\frac{Ct^3}{12} + \frac{Dt^2}{4}, & y_2(t) = -\frac{Ct^2}{4} + \frac{Dt}{2}. \end{cases} \quad (5.32)$$

Константи інтегрування  $A, B, C, D$  знаходимо з умов на правому кінці траєкторії

$$\begin{cases} -\frac{AT^3}{12} + \frac{BT^2}{4} = r \cos wT; \\ -\frac{AT^2}{4} + \frac{BT}{2} = -r \sin wT; \\ -\frac{CT^3}{12} + \frac{DT^2}{4} = r \sin wT; \\ -\frac{CT^2}{4} + \frac{DT}{2} = r \cos wT \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = \frac{24}{T^3} \left( \frac{rwT}{2} \sin wT + r \cos wT \right); \\ B = \frac{12}{T^2} \left( \frac{rwT}{3} \sin wT + r \cos wT \right); \\ C = \frac{24}{T^3} \left( -\frac{rwT}{2} \cos wT + r \sin wT \right); \\ D = \frac{12}{T^2} \left( -\frac{rwT}{3} \cos wT + r \sin wT \right). \end{cases}$$

Нарешті, підставивши в другу умову трансверсальності знайдені вирази для оптимального керування і траєкторії, отримуємо рівняння для знаходження кінцевого моменту  $T$  (фізичний сенс мають лише дійсні невід'ємні значення часу):

$$(KT^4 - 4r^2w^2T^2 - 36r^2 = 0) \Rightarrow (T = \sqrt{\frac{2}{K}} \sqrt{r^2w^2 + r\sqrt{w^4r^2 + 9K}}).$$

Тепер, підставивши в (5.31) та (5.32) значення для констант  $A, B, C, D$  і кінцевого моменту  $T$ , можна виписати явний вигляд для оптимального керування  $\tilde{u}_1, \tilde{u}_2$  та відповідної траєкторії  $(\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{y}_1, \tilde{y}_2)$  (не робитимемо цього, ураховуючи громіздкість остаточного виразу та ідейну очевидність цього кроку).

На завершення, наведемо графіки, які зображують координати керованого об'єкта  $x_1(t), y_1(t)$  у площині  $(x_1, y_1)$  для двох різних наборів значень  $r, w$  та  $K$  (див. рис. 5.4).



$$r = 1, w = 50, K = 10^7$$

$$T \approx 0,04962$$

$$r = 1, w = 90, K = 10^7$$

$$T \approx 0,06415$$

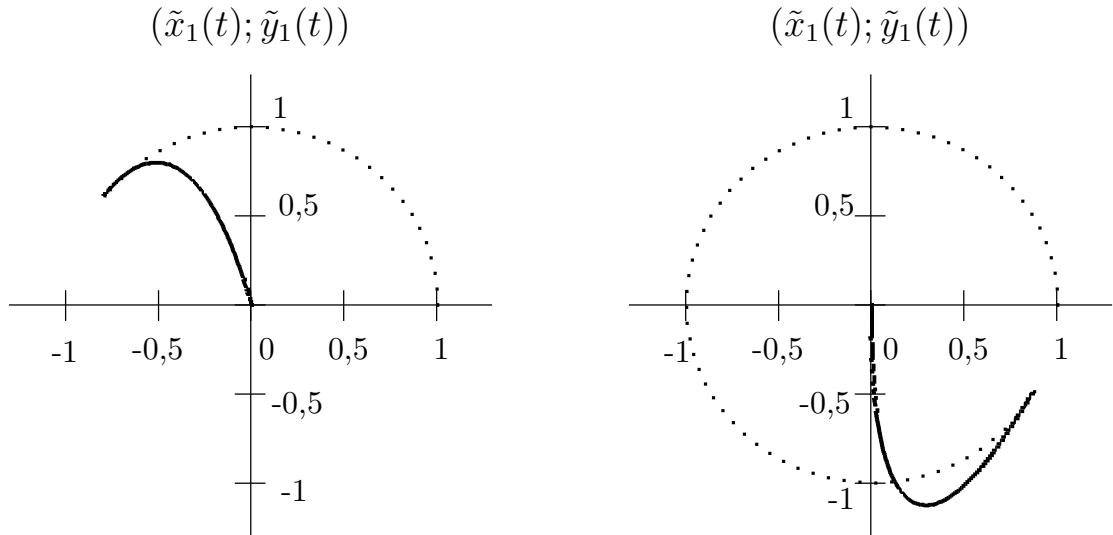


Рис. 5.4

## 5.4. Завдання до лабораторної роботи

1. У табл. 5.1 знайти рівняння керованого об'єкта, обмеження на керування та цільовий функціонал згідно з номером варіанта, указанного викладачем.

2. Користуючись принципом максимуму Понтрягіна, знайти траєкторії оптимального керування  $\tilde{u}(t)$  та відповідні траєкторії об'єкта  $\tilde{x}(t)$ .

**Таблиця 5.1. Варіанти завдань до лабораторної роботи 5**

| Варіант | Об'єкт                               | Умови на лівому кінці        | Умови на правому кінці                    | Обмеження        | Цільовий функціонал |
|---------|--------------------------------------|------------------------------|---|------------------|---------------------|
| 1       | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 2T^2 + T$<br>$x_2(T) = 4T + 1$  | $ u(t)  \leq 5$  | $T$                 |
| 2       | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 3T^2 + 2T$<br>$x_2(T) = 6T + 2$ | $ u(t)  \leq 10$ | $T$                 |

Продовження табл. 5.1

|    |                                      |                              |  |                  |                        |
|----|--------------------------------------|------------------------------|--|------------------|------------------------|
| 3  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 5T^2 + 3T$<br>$x_2(T) = 10T + 1$           | $ u(t)  \leq 15$ | $T$                    |
| 4  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 7T^2 + 4T$<br>$x_2(T) = 14T + 4$           | $ u(t)  \leq 20$ | $T$                    |
| 5  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 4T^2 + 5T$<br>$x_2(T) = 8T + 5$            | $ u(t)  \leq 12$ | $T$                    |
| 6  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 2T^2$                                      | $ u(t)  \leq 6$  | $T + (x_2(T) - 4T)^2$  |
| 7  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 3T^2$                                      | $ u(t)  \leq 10$ | $T + (x_2(T) - 6T)^2$  |
| 8  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 5T^2$                                      | $ u(t)  \leq 15$ | $T + (x_2(T) - 10T)^2$ |
| 9  | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 7T^2$                                      | $ u(t)  \leq 20$ | $T + (x_2(T) - 14T)^2$ |
| 10 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 4T^2$                                      | $ u(t)  \leq 12$ | $T + (x_2(T) - 8T)^2$  |
| 11 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 2T^2 + T$                                  | $ u(t)  \leq 6$  | $T$                    |
| 12 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 3T^2 + 2T$                                 | $ u(t)  \leq 10$ | $T$                    |
| 13 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 5T^2 + 3T$                                 | $ u(t)  \leq 15$ | $T$                    |
| 14 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 7T^2 + 4T$                                 | $ u(t)  \leq 20$ | $T$                    |
| 15 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 4T^2 + 5T$                                 | $ u(t)  \leq 12$ | $T$                    |
| 16 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 2T + 1$<br>$x_2(T) = 2$<br>$T$ – фіксоване | —                | $\int_0^T u^2(t) dt$   |
| 17 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$ | $x_1(T) = 3T + 1$<br>$x_2(T) = 3$<br>$T$ – фіксоване | —                | $\int_0^T u^2(t) dt$   |

Продовження табл. 5.1

|    |  |  |  |   |                              |
|----|--|--|--|---|------------------------------|
| 18 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 12T + 3$<br>$x_2(T) = 12$<br>$T$ – фіксоване   | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 19 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 8T + 2$<br>$x_2(T) = 8$<br>$T$ – фіксоване     | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 20 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 7T + 1$<br>$x_2(T) = 7$<br>$T$ – фіксоване     | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 21 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 2T + 1$<br>$T$ – фіксоване                     | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 22 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 3T + 1$<br>$T$ – фіксоване                     | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 23 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 12T + 3$<br>$T$ – фіксоване                    | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 24 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 8T + 2$<br>$T$ – фіксоване                     | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 25 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u$   | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$                                 | $x_1(T) = 7T + 1$<br>$T$ – фіксоване                     | — | $\int_0^T u^2(t) dt$         |
| 26 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u_1$<br>$\dot{y}_1 = y_2$<br>$\dot{y}_2 = u_2$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$<br>$y_1(0) = 0$<br>$y_2(0) = 0$ | $x_1^2(T) + y_1^2(T) = 64$<br>$x_2^2(T) + y_2^2(T) = 10$ | — | $2 \int_0^T u^2(t) dt + 5T$  |
| 27 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u_1$<br>$\dot{y}_1 = y_2$<br>$\dot{y}_2 = u_2$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$<br>$y_1(0) = 0$<br>$y_2(0) = 0$ | $x_1^2(T) + y_1^2(T) = 81$<br>$x_2^2(T) + y_2^2(T) = 18$ | — | $3 \int_0^T u^2(t) dt + 8T$  |
| 28 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u_1$<br>$\dot{y}_1 = y_2$<br>$\dot{y}_2 = u_2$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$<br>$y_1(0) = 0$<br>$y_2(0) = 0$ | $x_1^2(T) + y_1^2(T) = 25$<br>$x_2^2(T) + y_2^2(T) = 40$ | — | $3 \int_0^T u^2(t) dt + 16T$ |

**Закінчення табл. 5.1**

|    |  |  |  |   |                              |
|----|--|--|--|---|------------------------------|
| 29 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u_1$<br>$\dot{y}_1 = y_2$<br>$\dot{y}_2 = u_2$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$<br>$y_1(0) = 0$<br>$y_2(0) = 0$ | $x_1^2(T) + y_1^2(T) = 49$<br>$x_2^2(T) + y_2^2(T) = 14$ | — | $5 \int_0^T u^2(t) dt + 17T$ |
| 30 | $\dot{x}_1 = x_2$<br>$\dot{x}_2 = u_1$<br>$\dot{y}_1 = y_2$<br>$\dot{y}_2 = u_2$ | $x_1(0) = 0$<br>$x_2(0) = 0$<br>$y_1(0) = 0$<br>$y_2(0) = 0$ | $x_1^2(T) + y_1^2(T) = 36$<br>$x_2^2(T) + y_2^2(T) = 18$ | — | $19 \int_0^T u^2(t) dt + 2T$ |

# Основні напрями вибору теми курсової роботи

1. Метод лінеаризації як один з найефективніших методів розв'язку задач математичного програмування.
2. Симплекс-метод – основний числовий метод метод розв'язку задач лінійного програмування.
3. Програмна реалізація та дослідження методів безумовної оптимізації: метод Давидона – Флетера – Пауелла для функції Розенброка.
4. Числові методи мінімізації унімодальних функцій: порівняльний аналіз.
5. Методи штрафних функцій: порівняльний аналіз.
6. Квазіньютонівські методи безумовної оптимізації.
7. Задача про знаходження відрізка мінімальної довжини, який сполучає сторони даного кута і проходить через задану точку.
8. Методи безумовної оптимізації для дослідження функцій з погано обумовленою матрицею Гессе («ярні» функції).
9. Знаходження точки у просторі, сума відстаней від якої до двох або більше заданих точок була б мінімальною.
10. Знаходження точки на одиничній кулі, сума відстаней від якої до двох або більше заданих точок була б мінімальною.
11. Прикладні задачі оптимізації (умовні та безумовні).
12. Оптимальне керування: застосування принципу максимуму Понтрягіна.
13. Потoki в мережах: знаходження оптимальних режимів.
14. Застосування методів оптимізації в диференційних іграх. Групове переслідування.
15. Багатокритеріальна оптимізація. Теорія подвійності в задачах оптимізації: лінійна та квадратична задачі.
16. Порівняльний аналіз методів дослідження функції Розенброка (одновимірний та багатовимірний випадки).
17. Побудова дуальних задач до задач лінійного та квадратичного програмування.

18. Числові методи умовної оптимізації і метод проекції градієнта.
19. Методи спряжених напрямів (з відновленням і без відновлення матриці та для квадратичної функції).
20. Методи умовної оптимізації і методи типу Ньютона.

# Список використаної літератури

1. *Банда Б.* Основы линейного программирования. – М.: Радио и связь, 1989. – 51 с.
2. *Бейко И., Бублик Б., Зинько П.* Методы и алгоритмы решения задач оптимизации. – К.: Вища шк., 1983. – 512 с.
3. *Васильев Ф.* Численные методы решения экстремальных задач. – М.: Наука, 1988. – 552 с.
4. *Гилл Ф., Мюррей У., Райт М.* Практическая оптимизация. – М.: Мир, 1985. – 481 с.
5. *Пантелеев А., Летова Т.* Методы оптимизации в примерах и задачах. – М.: Высш. шк., 2002. – 544 с.
6. *Поляк Б.* Введение в оптимизацию. – М.: Наука, 1983. – 384 с.
7. *Пшеничный Б.* Выпуклый анализ и экстремальные задачи. – М.: Наука, 1984. – 320 с.
8. *Пшеничный Б., Данилин Ю.* Численные методы в экстремальных задачах. – М.: Наука, 1975. – 319 с.
9. *Сухарев А., Тимохов А., Федоров В.* Курс методов оптимизации. – М.: Наука, 1986. – 326 с.
10. *Химмельбрау Д.* Прикладное нелинейное программирование. – М.: Мир, 1975. – 398 с.

# Предметний покажчик

- Алгоритм другого порядку 6
  - нескінченнокроковий 7
  - нульового порядку 6
  - пасивний 6
  - першого порядку 6
  - послідовний 6
  - скінченнокроковий 7
- Вектор фазових координат 29
- Градієнтний метод найшвидшого спуску 11
- Довжина кроку алгоритму мінімізації 7
- Допустима множина 5
  - точка 5
- Задача Больца 31
  - Лагранжа 31
  - Майєра 31
  - оптимальної швидкодії 31
- Збіжність алгоритму 7
  - — за функцією 7
- Інтегральний функціонал 31
- Керування 29
  - допустиме 29
- Крайова задача принципу максимуму 35
- Крок ярний 12
- Метод дроблення кроку 10
  - Ньютона з регулюванням кроку 17
  - — узагальнений *див.* метод Ньютона з регулюванням кроку
  - найшвидшого спуску 9
  - спуску 8
  - субградієнтний 13
  - ярний 12
- Мінімум глобальний 5
  - локальний 5
- Напрямок кроку мінімізації 7
  - спадання функції 8
- Напрями взаємно спряжені 26
  - — — першого порядку 27
- Нишпорення методу 12
- Однорідність функції Гамільтона 34
- Оптимальна траєкторія 31
- Оптимальне керування 31
- Оптимізаційна задача 5
- Проекція точки на множину 20
- Розв'язок задачі мінімізації глобальний 5
  - — — локальний 5
- Спряжена система 32
- Строгий мінімум 5
- Термінальний функціонал 31
- Умова зупинки 8
- Фазова траєкторія 30
- Функція Гамільтона 32
  - «ярна» 12
- Цільова функція 5
- Цільовий функціонал 31
- Швидкість збіжності 7
  - — геометричної прогресії 7
  - — лінійна 7
  - — надлінійна 7